のーみそコネコネ COMPILE

MSX2 MSX2+

取扱説明書

IA-9102 2DDdisc 3枚組

© 1991 COMPILE

Sugoroku Role Playing Game

ルーンマスター 三国英傑伝

この度は、『ルーンマスター三国英傑伝』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。

楽しく遊んでいただくため、この取扱説明書をよくお読み下さい。

●ご不明な点等がありました場合は、電話での問い合わせは混雑が予想される上、業務上の支障ともなりますので、ハガキか、封書にてお願いします。審査の上、ご解答できる内容につきましては、後日ご連絡いたします。

Software Technology & Communication

● 『ルーンマスター三国英傑伝』は、株式会社コンパイルが独自に開発した著作物です。当社の許可なく、このソフトの映像、音響、プログラム、印刷物等の複製、及び賃借（レンタル）等や、それに類似する行為に使用する事は法律で禁止されており、著作権法上、厳しく処罰されます。

●本製品に入ってるもの
①3.5インチ　2DDディスク ……… 3枚
②取扱説明書 ………………………… 1冊
③アンケートハガキ ………………… 1枚

●製品には万全をきしておりますが、万一、不足品や、不良品がありました場合には、お手数ですが下記までご連絡下さい。
　良品とお取り換えいたします。

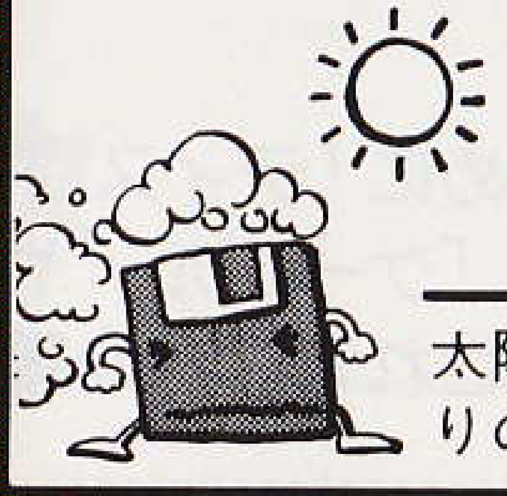
　また、ディスクを誤って破損した場合にも、その「ディスク」と「修理代金」を下記の要領で当社までお送り下さい。故意による破損の場合を除き修理いたします。

★ディスクを破損した場合は
①ご自分の住所（郵便番号をお忘れなく）、氏名、電話番号、使用機種名と、ディスク症状を書いた紙を用意します。
②破損したディスクをもう一度確認して下さい。使用機種のケーブル、スイッチ等に異常はないか調べて見て下さい。
③ディスクの修復代金は“1,240円”です（代金には消費税と送料が含まれています。）
④③の金額を郵便小為替か現金書留で、①の紙と②のディスクも一緒に下記までお送りください。

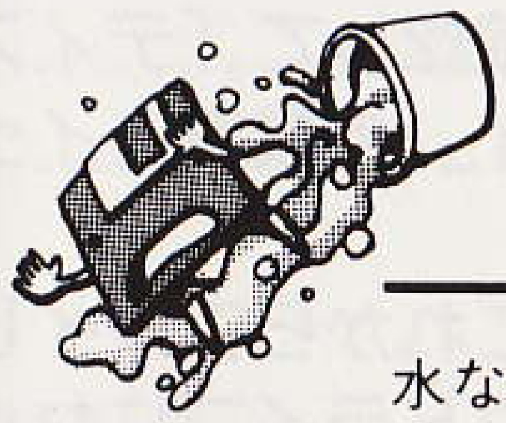
〒732　広島市南区大須賀町17-5
シャンボール広交210号
株式会社コンパイル

●不足不良の場合は
「三国英傑　不足不良のこころ」係
●破損した場合は
「三国英傑伝　破損のこころ」係

CAUTION
使用上の注意

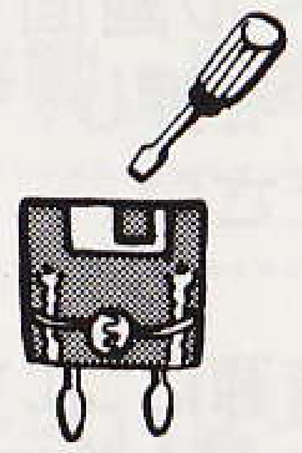


太　陽
太陽の光が直接あたる所やほこりの多い所に置かないで。



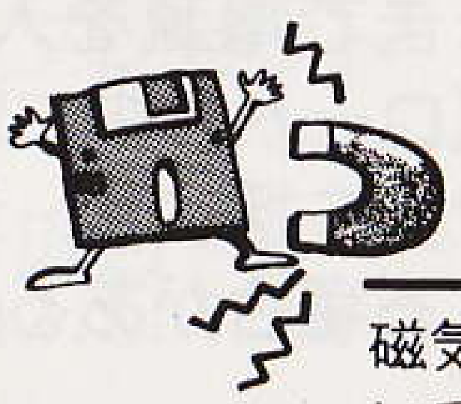
液　体
水などをこぼさないで。

打　撃
落としたり、ぶつけたり、強いショックをあたえないで。



解　体
まちがっても、分解などしないように。

接　触
この部分を手でさわったり、よごしたりしないで。



磁　界
磁気のあるものは、ちかづけないで。

起動方法のこころ

●初めに「ディスクドライブ」「ディスプレイ」等の「ケーブル」や「コンセント」が確実にセットされているか確認してください。

●ディスクドライブにディスクの入ってない事を確認して「ディスクドライブ」と「ディスプレイ」の電源スイッチを「ON」にします。

●これからプレイしようと思うディスクをディスクドライブにセットしてください。
　2ドライブの場合は「ドライブA」にディスクをセットして下さい。

●ディスクが確実にセットされたことを確認したら、リセットボタン を押してタイトル画面が立ち上がるのを待ちます。

●タイトル画面が立ち上がったら、「スペースキー」を押し、後は画面の指示に従って操作してください。

★FM音源について
MSX２をお使いの方は「松下電器製FMパナアミューズメントカートリッジ」をスロットに差し込むと、FM音源によるすばらしいBGMがお楽しみいただけます。
（MSX２＋以降の機種はFM音源機能が内蔵されています）

♣ディスクを「ディスクドライブ」にセットしたままで電源を入れたり、ディスクの読み込み（ロード）中に電源を切ったり「リセットボタン」を押すと、ディスク内の「データ」が破損する場合があるので、絶対にしないで下さい。

♠ゲームを終了する場合、ディスクを「ディスクドライブ」にセットしたまま電源を切ると、ディスク内の「データ」が破損する恐れがあるので、電源を切る前に、ディスクはディスクドライブから取り出しておいて下さい。

目　次

○表紙 …………………………………… 1
○CAUT I ON …………………………… 3
○起動方法のこころ ……………………… 4
○目次 …………………………………… 5
○前出師表 ……………………………… 7

●画面構成
　画面表示 ……………………………… 8
　各項目の説明 ………………………… 9

●操作方法
　各シナリオ説明とプレイのこころえ …… 1 0
　立ち上げと設定 ……………………… 1 2
　操作方法 ……………………………… 1 4
　イベント時の操作 …………………… 1 5

●コマンドの説明（移動・戦闘）
　移動時のコマンド …………………… 1 7
　戦闘時のコマンド …………………… 1 8

●コマンドの説明（ようじゅつ）
　移動時に使えるようじゅつ・戦闘時に使えるようじゅつ ………… 1 9

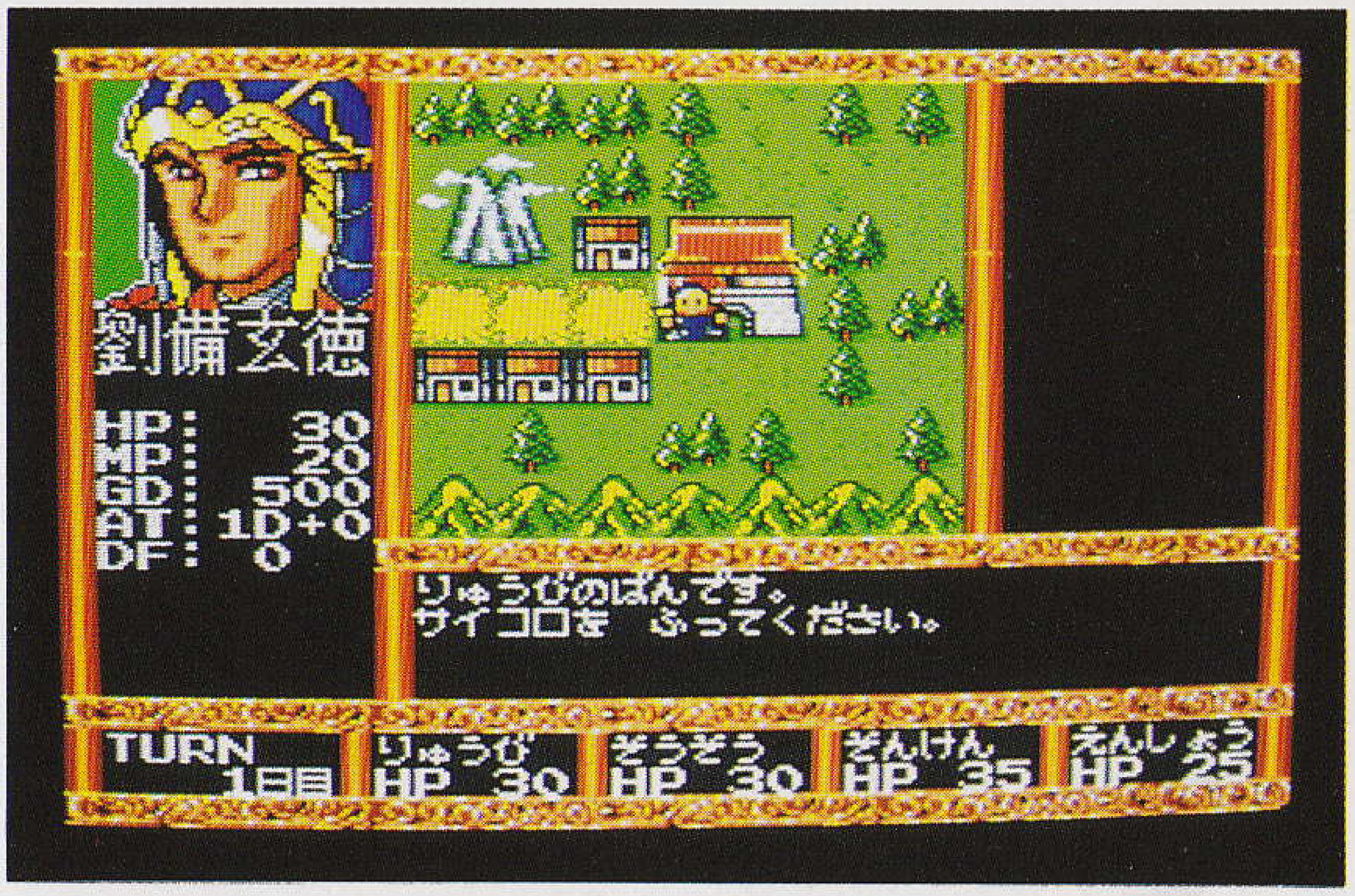
●コマンドの説明（村）
　村の入り方・ひろば ………………… 2 0
　ぶきや・どうぐや …………………… 2 1
　とばくじょう・むらからでる ………… 2 2

○スタッフ紹介 ………………………… 2 3
●ルーンマスター三国英傑伝アンケートプレゼント 2 4
○もちもちPUNPUN出張版 …………… 2 6
○ディスクステーション#26・#27 広告 ……… 2 8
○オリジナルソフト広告 ……………… 2 9
○通信販売のコーナー ………………… 3 0
○DSSS・コンパイルクラブ入会案内 ……… 3 1
○裏表紙 ………………………………… 3 2

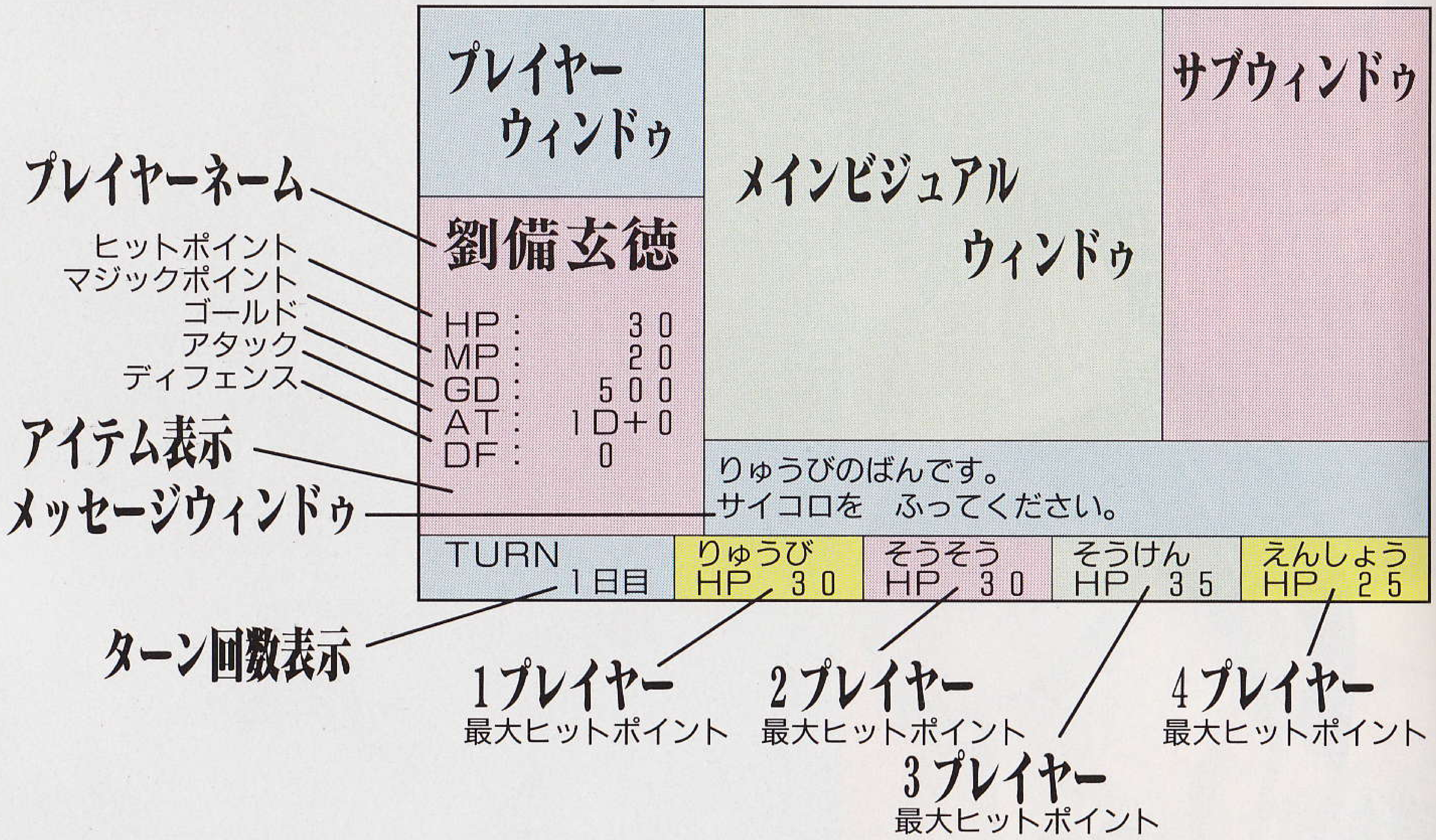
臣亮申(もう)す。先帝業を創(はじ)め、
いまだ半(なか)ばならざるに、
中道にして崩殂(ほうそ)したまえり。
今天下三分し、益州(えきしゅう)疲弊(ひへい)せり。
此れまことに危急存亡の秋(とき)なり。

前出師表

画面構成



劉備玄徳
HP: 30
MP: 20
GD: 500
AT: 1D+0
DF: 0
りゅうびのばんです。
サイコロを　ふってください。
TURN 1日目
りゅうび HP 30
そうそう HP 30
そんけん HP 35
えんしょう HP 25



プレイヤーウィンドゥ
メインビジュアルウィンドゥ
サブウィンドゥ
プレイヤーネーム
劉備玄徳
ヒットポイント
マジックポイント
ゴールド
アタック
ディフェンス
HP : 30
MP : 20
GD : 500
AT : 1D+0
DF : 0
アイテム表示
メッセージウィンドゥ
りゅうびのばんです。
サイコロを　ふってください。
TURN 1日目
りゅうび HP 30
そうそう HP 30
そうけん HP 35
えんしょう HP 25
ターン回数表示
1プレイヤー 最大ヒットポイント
2プレイヤー 最大ヒットポイント
3プレイヤー 最大ヒットポイント
4プレイヤー 最大ヒットポイント

各項目の説明

プレイヤーウィンドゥ
●現在、移動中あるいはイベントを行っているプレイヤーの駒が表示されています。

プレイヤーネーム
●現在、移動中あるいはイベントを行っているプレイヤーの駒の名前が表示されています。
（駒の名前は固定です。新しい名前を入力する事はできません）

ヒットポイント
●現在、移動中あるいはイベントを行っているプレイヤーの駒の現在のヒットポイントが表示されています。
ヒットポイントは在野武将を配下に加えることで、マックスを上げていきます。

マジックポイント
●現在、移動中あるいはイベントを行っているプレイヤーの駒の現在のマジックポイントが表示されています。
マジックポイントも在野武将を配下に加えることで、マックスを上げていきます。

ゴールド
●現在、移動中あるいはイベントを行っているプレイヤーの駒の現在持っているゴールドが表示されています。
ゴールドは敵や魔物を倒すことによって増やすことができます。
村に入った時には「賭博場」で賭に勝てば儲けることができます。

アタック
●現在、移動中あるいはイベントを行っているプレイヤーの駒の現在の攻撃力が表示されています。
配下の武将を増やしたり、強力な武器を身に着けることによって力を上げることができます。

ディフェンス
●現在、移動中あるいはイベントを行っているプレイヤーの駒の現在の防御力が表示されています。
配下の武将を増やすことによって防御力を上げることができます。

アイテム表示
●現在持っているアイテムが表示されています。
アイテムを使用する場合にはここに表示されるカーソルを移動して選び「スペースキー」で決定します。
特殊アイテムはプレイヤーネームの下部に表示。

ターン回数表示
●マップを進む駒のすべてが、一回ずつ動くと「1ターン」経過したことになります。
ターンは日数表示になっています。

メインビジュアルウィンドゥ
●通常はマップが表示されています。
村に入った場合はコマンドが、その他では、各イベントのビジュアルが表示されます。

サブウィンドゥ
●敵や魔物など現在移動中あるいはイベントを行っているプレイヤーの駒以外のキャラクターが表示されます。

メッセージウィンドゥ
●会話や、状況説明のほか、コマンドや、操作の指示も表示されます。

1プレイヤー
最大ヒットポイント
●１ターンの一番始めにサイコロを振るプレイヤーの駒の名称と最大ヒットポイントが表示されています。

2プレイヤー
最大ヒットポイント
●１ターンの二番めにサイコロを振るプレイヤーの駒の名称と最大ヒットポイントが表示されています。

3プレイヤー
最大ヒットポイント
●１ターンの三番めにサイコロを振るプレイヤーの駒の名称と最大ヒットポイントが表示されています。

4プレイヤー
最大ヒットポイント
●１ターンの四番めにサイコロを振るプレイヤーの駒の名称と最大ヒットポイントが表示されています。

操作方法

『ルーンマスター三国英傑伝』は、ディスク3枚に「三国志」を題材にした、それぞれ異なった時代のストーリーが展開するロールプレイングタイプのスゴロクゲームです。

ひとつのストーリーの中に4人のメインキャラクターが登場します。

シナリオ1『黄巾の乱』での登場人物は「劉備」「曹操」「孫堅」「袁紹」の4人です。

この4人の英雄が、黄巾賊の乱に乗じて宮中を騒がせた悪賊「董卓」を討伐するのが目的です。

劉備(りゅうび)

曹操(そうそう)

袁紹(えんしょう)

孫堅(そんけん)

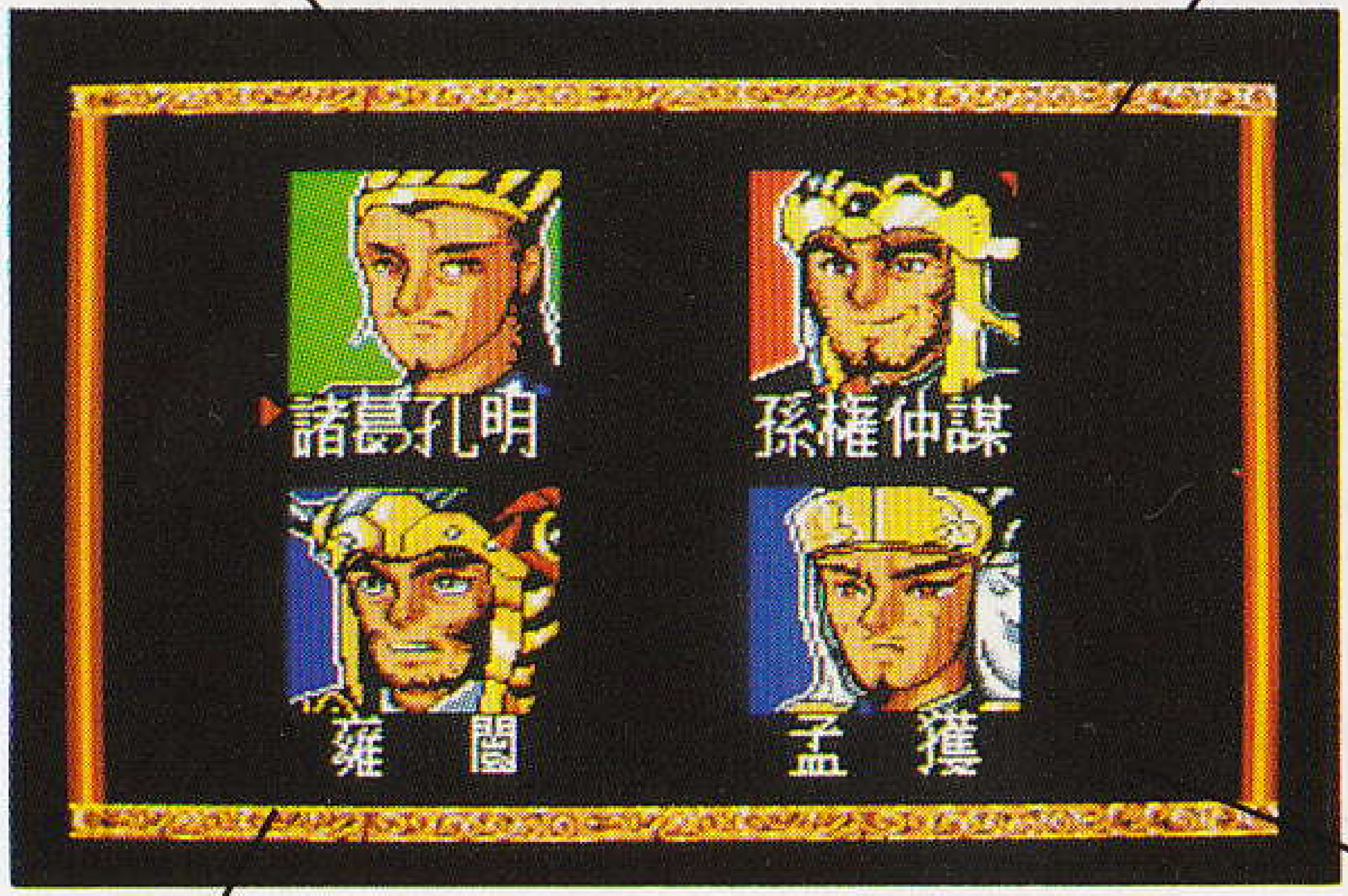
シナリオ2『蜀建国』での登場人物は、『劉備』『曹操』『張魯』『孫権』の4人です。

巴蜀の覇権を巡って、権謀術戦をめぐらせます。

諸葛亮(しょかつりょう)

孫権(そんけん)

シナリオ3『三国の時代』での登場人物は、「司馬懿仲達」の守る魏国に「諸葛亮」「孫権」「孟獲」「雍闓」の4人が覇権を争って侵攻します。



雍闓(ようがい)

プレイヤーは、各時代の英雄に扮し、広大な大地を天下太平の世にするため、有能な士を集め、悪政に苦しむ人々を助けながら、憎むべき敵を打ち倒す旅に出発します。

プレイヤーの行く手には、ありとあらゆる苦難が立ちはだかってきます。

しかし、万難を排し信義ある行ないを続ければかならず力となる人々が英雄の元に集まってくるでしょう。

『ルーンマスター三国英傑伝』は英雄の生きざまを描いたニュータイプのスゴロクロールプレイングゲームです。

これまでのルーンマスターは、駒であるキャラクターがパラメータを持ち、成長していくというシステムでした。

今回は、このシステムを排し「武将登用システム」を採用しています。

駒であるキャラクターは、マップ移動時や特定のイベントに登場してくる在野武将に配下に加わるように誘うことができます。こうして武将を配下に増やすことによってヒットポイントや攻撃力を加えていきます。

ただし、在野武将は誘えばかならず配下に加わるという訳ではありません。

キャラクターに設定されている「人徳」「知力」「武力」「名声」の４つのパラメーターとの相性によって、その武将が味方になってくれるかどうかが決まります。常に英雄としての行動を忘れずにゲームを進めていかなければ、よい武将を配下につけることはできません。

操作方法

立ち上げと設定

■ディスク１の立ち上げ

①ディスクドライブとディスプレイの電源を入れ、ディスクドライブにディスク１をセットします。

②初めにデモ画面が始まりますが、飛ばしたいときは「スペースキー」を押して下さい。タイトル画面が表示されます。

③タイトル画面で、「スペースキー」を押すとシナリオの選択コマンドが表示されます。
「カーソルキー」の上下で、プレイしたいシナリオを選びます。

④

“シナリオ１「黄巾(こうきん)の乱」”
を選んだ場合はそのまま「スペースキー」を押して下さい。

“シナリオ２「蜀(しょく)建国」”
を選んだ場合は、ディスクをディスク２に入れ替えてから「スペースキー」を押して下さい。

“シナリオ３「三国鼎立(ていりつ)」”
を選んだ場合は、ディスクをディスク３に入れ替えてから「スペースキー」を押して下さい。

⑤ゲームを最初から始めるか、セーブしたところから始めるかを選ぶコマンドが表示されます。コマンドは文字の黄色い方がスペースキーを押すことによって決定されます。
　ゲームを最初から始める場合はコマンドの［さいしょからはじめる］を「カーソルキー」の上下で選び「スペースキー」を押して下さい。

　ゲームをセーブしたところから始める場合はコマンドの［SAVEしたところから］を「カーソルキー」の上下で選び「スペースキー」を押して下さい。

⑥

ゲームを最初から始める場合は、次にプレイヤーの人数を選択するコマンドが表示されます。

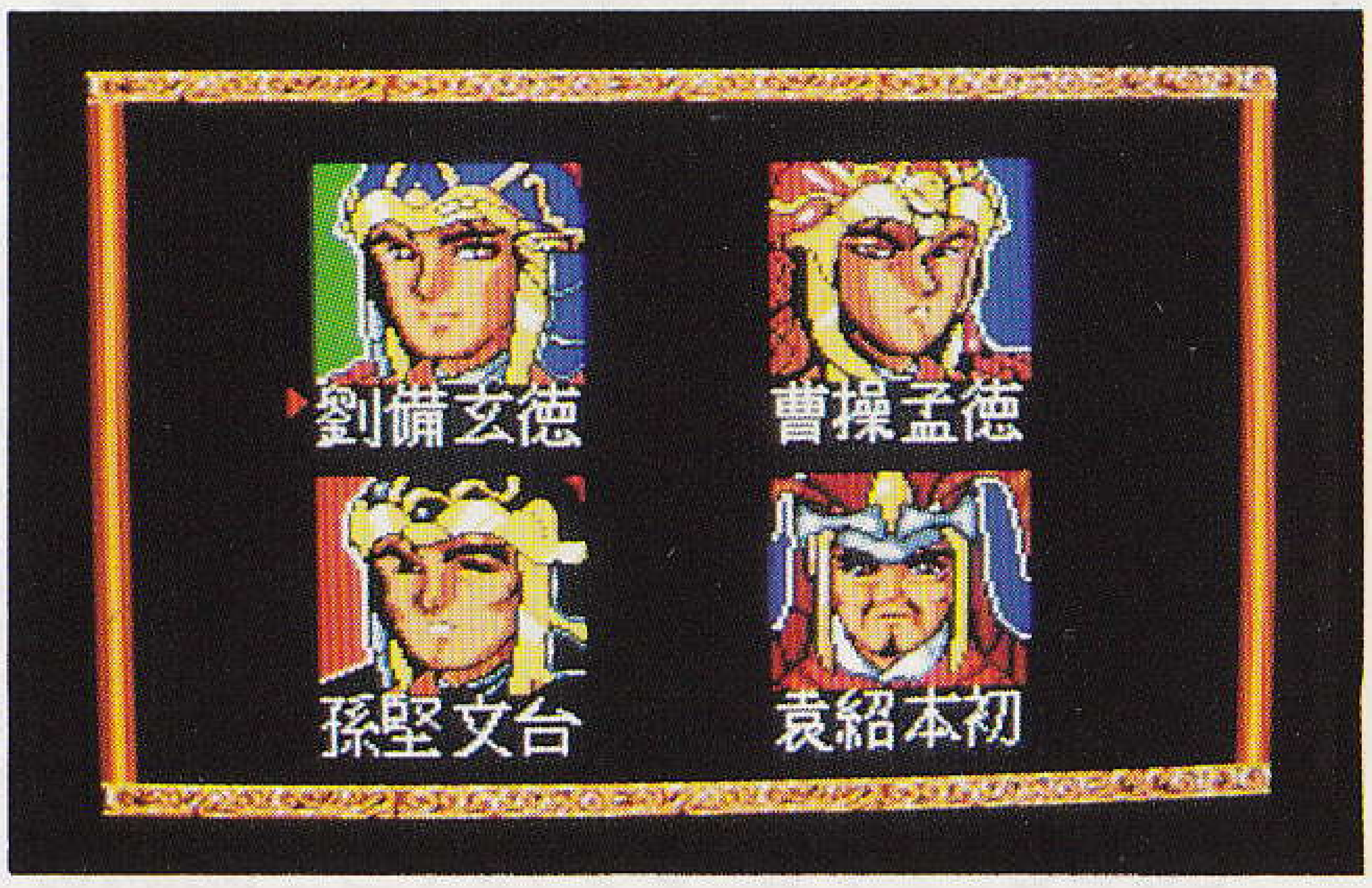
　セーブしたところから始める場合には、すぐにゲーム画面が表示され、プレイ開始となります。

「カーソルキー」の上下でプレイする人数を選び「スペースキー」を押して下さい。
（余ったキャラクターはコンピューターが操作します）

⑦プレイする人数を決定し、スペースキーを押すと、キャラクターの選択画面が表示されます。

４人のキャラクターの中から好みのキャラクターを「カーソルキー」の上下左右で選び「スペースキー」で決定して下さい。

プレイヤーが２人以上の場合は、一人ずつ同じ手順でプレイヤーを決定して下さい。
（同じ人間を同時に選ぶことはできません）



⑧プレイヤーの人数分キャラクターを決定したらスペースキーを押して下さい。ゲームスタートです。

操作方法

■ゲーム進行

『ルーンマスター三国英傑伝』のゲーム進行に必要な「キー」は、以下の表の通りです。
（この取扱説明書はキーボードでの操作方法を中心に説明を進めていきます）

●プレーヤーは、一人づつ「スペースキー」を押してサイコロを振り、駒を進めていきます。
（プレイヤーのいない駒はコンピューターが操作します）

■基本操作キー一覧

	キーボード	ジョイスティック	ジョイパッド
サイコロを振る（駒を進める）	スペースキー	Aボタン	Aボタン
移動中にコマンドを見る	シフトキー	Bボタン	Bボタン
コマンドを選択する	カーソルキー	スティック	十字キー
選択したコマンドを決定する	スペースキー	Aボタン	Aボタン
セーブする	F 1キー	キーボードでしか操作できません	

●移動中、または移動後に発生するイベントには、そのつど“メッセージウィンドゥ”に指示が表示されるのでその指示に従って下さい。
（メッセージウィンドゥに特別な指示のない場合は「スペースキー」で進行します）

●自分に移動の順番がきた時に「シフトキー」を押すと、

▶アイテム　　ようじゅつ
ぶかをみる　マップを見る

4つのコマンドが表示されます。「カーソルキー」の上下左右でコマンドを選びスペースキーを押すと選んだコマンドが実行されます。
（コマンドの意味と操作方法は後頁の「コマンドの説明」で説明します）

■セーブ

●今回のルーンマスターはセーブができます。途中でゲームを終える場合、それまでの経過をセーブすることができます。

●プレイヤーのいる駒の番の時に「F 1キー」を押すと、“メッセージウィンドゥ”に

セーブしますか？

▶はい　　いいえ

と、表示されます。セーブする場合はそのまま「スペースキー」を押してください。
セーブをやめる場合は「カーソルキー」の右を押して、「スペースキー」を押して下さい。

イベント時の操作

■戦　闘

●敵や魔物と遭遇したり、魔物に戦いを挑んだ場合、“メッセージウィンドゥ”には次のように表示されます。

▶たたかう	ようじゅつ
アイテム	にげる

「カーソルキー」の上下左右を操作して、駒の行動を選んで下さい。
「スペースキー」を押すと決定です。
（各コマンドの説明は後頁の「コマンドの説明」で説明しています）

●ただし、“はい”を選択し、決定しても、メッセージに答える事ができない場合があります。
「在野の武将」は、プレイヤーの駒のパラメーター次第で、配下に加わる場合と、加わることを拒否する場合があります。
また、「助けを求める村人」では、村人の願いが堤防を築く事の場合、その時点でプレイヤーの「GD」が５００未満だった場合には村人の願いに応じる事はできません。

■出会い

●ゲーム中には、「在野武将」のほか「仙人」や「“みかど”の使者」「助けを求める村人」に遭遇します。
“メッセージウィンドゥ”に表示される文章をよく読んで、プレイヤーがどう応じるべきかを良く考えて下さい。
前頁にも書きましたが、このゲームの駒の成長は、プレイヤーの英雄としての“ほこり”の度合いに左右されるのです。

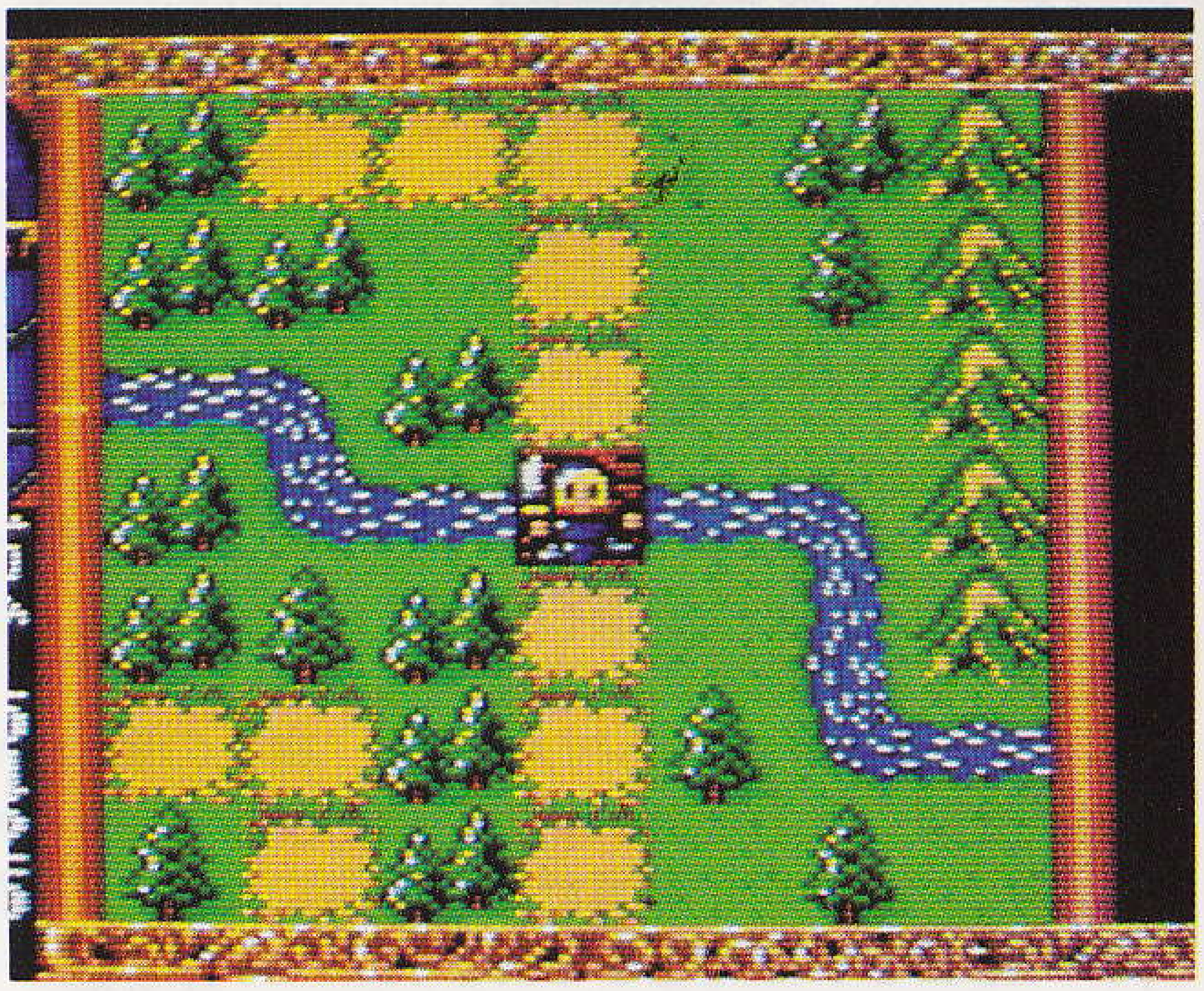
●プレイヤーは、メッセージを「スペースキー」で進行させますが、その時メッセージの途中で、はい／いいえ の選択をしなければならない箇所があります。「カーソルキー」の左右で意思を決め「スペースキー」で決定して下さい。

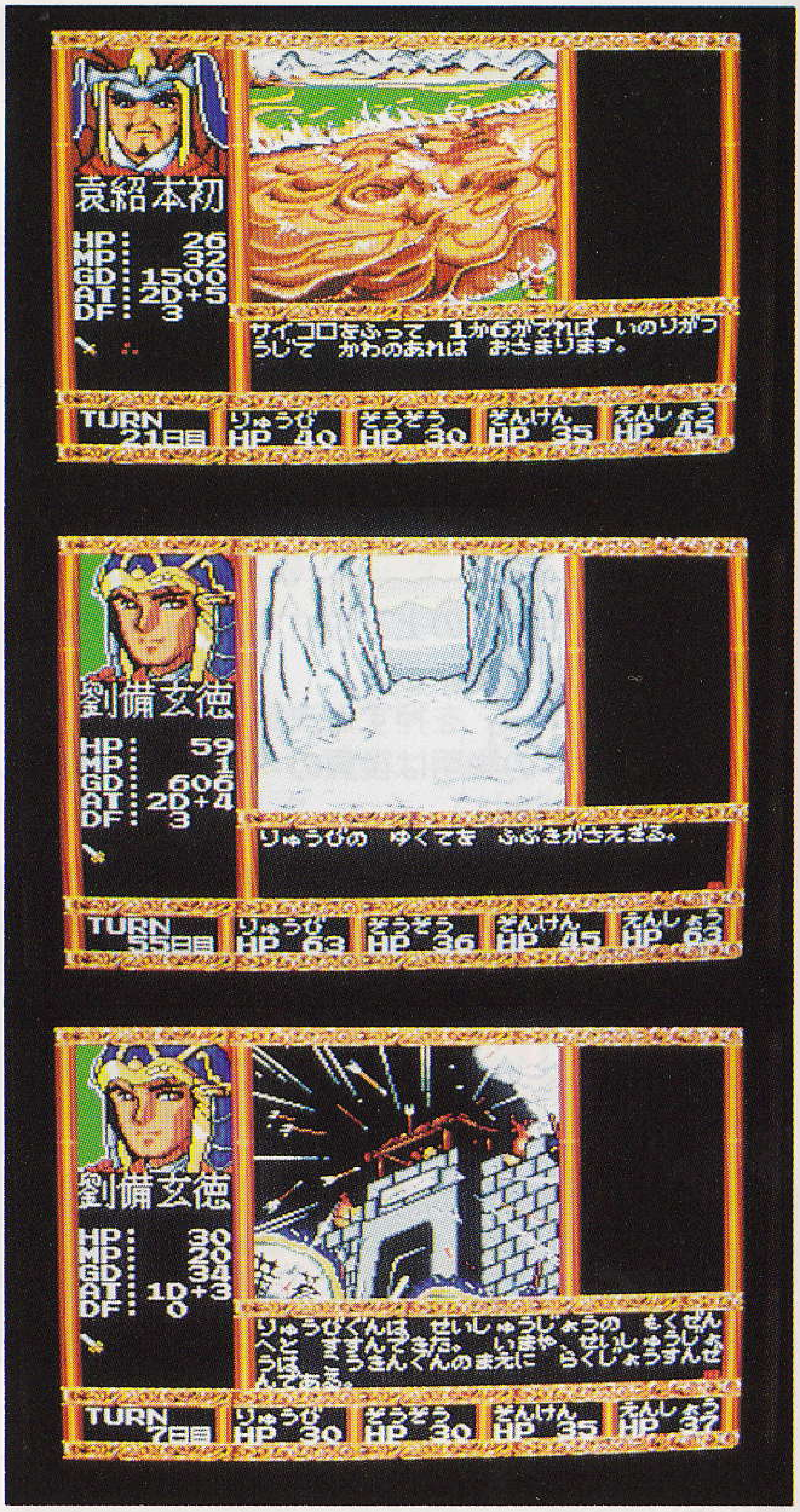
■自然・天災

●色々な天気や災害も、プレイヤーの試練となります。

●「疫病」「いなごの大群」
この二つのイベントはプレイヤーの「HP」におおきな打撃をこうむらせます。防ぐ方法はありません（自然災害ですから）。

●「川の氾濫」「吹雪」
この二つのイベントはプレイヤーを足留めし「休み」の状態にします。
“メッセージウィンドゥ”の指示にしたがって「スペースキー」を押してサイコロを振りますが、指定された数字が出るまでは、前に進む事ができません。





●災害ではありませんが「伏兵」というのも、あります。

■村

●「ひろば」「ぶきや」「どうぐや」「とばくじょう」があります。
駒の「HP」「MP」の回復のためと、武器や道具（薬や巻き物など）を購入する事ができます。
また、運がよければ賭博場（とばくじょう）で儲けることもできます。（コマンドの詳しい説明は、後頁の「コマンドの説明」で行います）

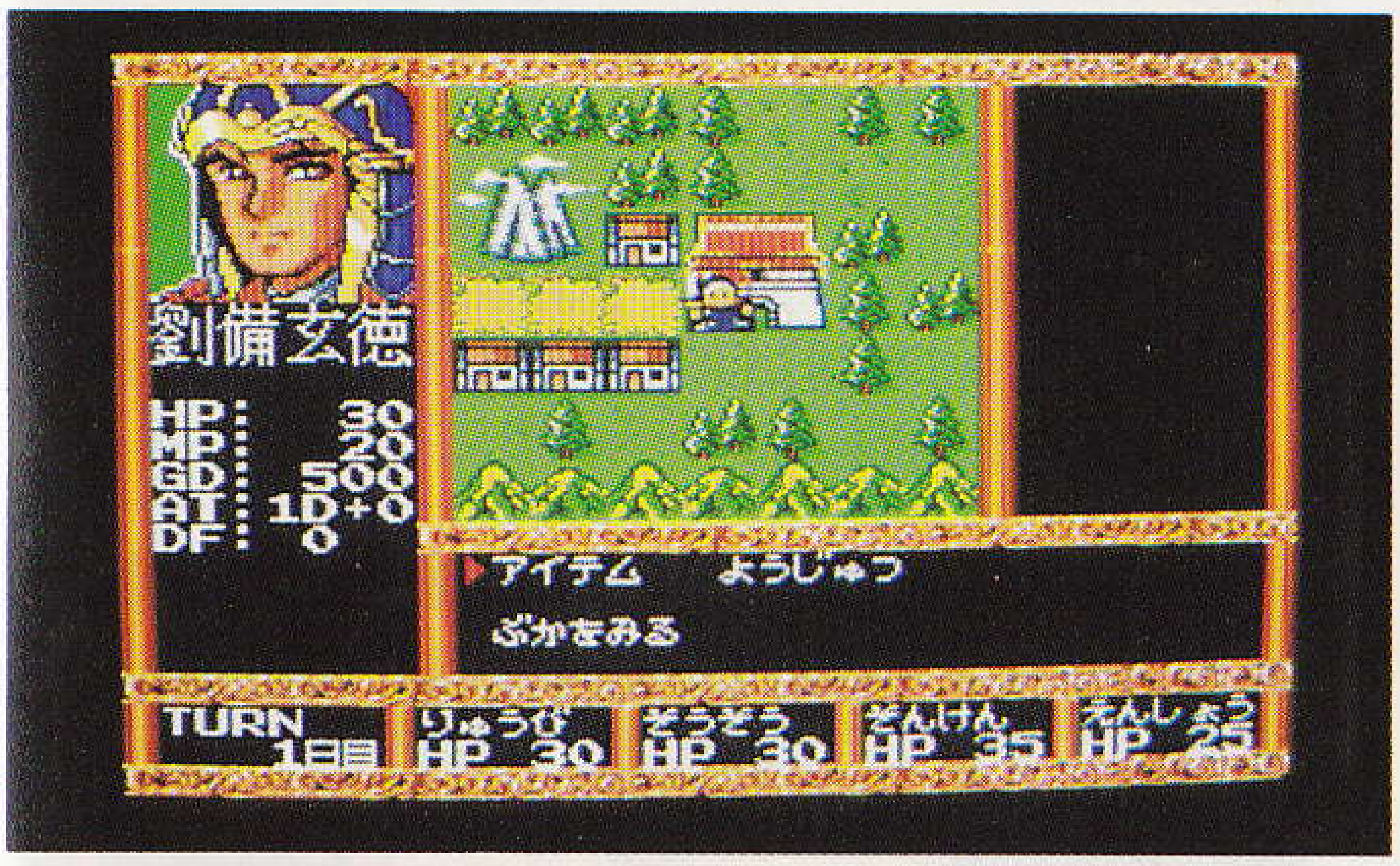
■砦、城

●マップ上をトップで進んでいる駒は、道程に構える国賊の砦や城を打ち落とさなければいけません。
戦闘は前記の「戦闘」と同じです。

●マップの最後に国賊の長が構える城を落としたプレイヤーが“勝ち”となります。
勝った駒によって、エンディングが変わります。

移動時のコマンド

●このコマンドは、自分の番が回ってきた時に「シフトキー」を押すことによって表示することができます。
●三角のカーソルを「カーソルキー」の上下左右で操作し、必要なコマンドを選び、「スペースキー」で決定して下さい。
（『アイテム』と『ようじゅつ』の種類と使用方法などは後頁で説明します）



アイテム

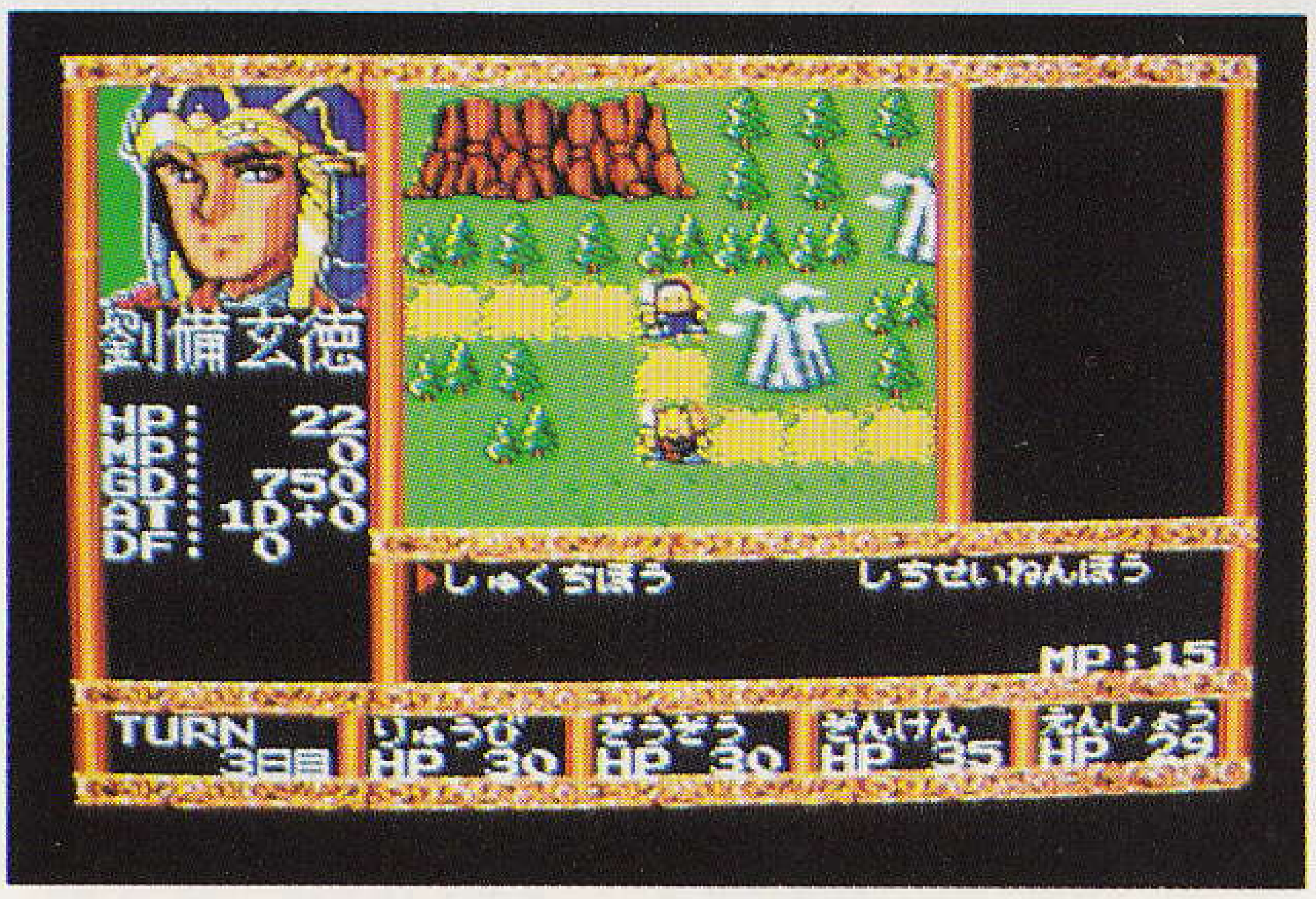
コマンドを立ち上げるとカーソルは『アイテム』の所にあります。そのまま「スペースキー」を押すと左側の『アイテム表示』にカーソルが表示されます。
『アイテム表示』のカーソルを「カーソルキー」の上下左右で操作し、使いたいアイテムを選んで下さい。使いたいアイテムを選んだら「スペースキー」を押して決定します。

ぶかをみる

『ぶかをみる』のコマンドは『アイテム』の下側にあります。
「カーソルキー」の下を押してカーソルを『ぶかをみる』に移動させてから「スペースキー」を押すとメインビジュアルウィンドゥに部下パラメーターが表示されます。
「カーソルキー」の上下を操作すると、別の部下を見る事ができます。
「シフトキー」を押すとゲームに戻ります。

ようじゅつ

『ようじゅつ』のコマンドは『アイテム』の右隣にあります。
「カーソルキー」の右を押してカーソルを『ようじゅつ』に移動させてから「スペースキー」を押すとメッセージウィンドゥに『ようじゅつ』名が表示されます。
カーソルを「カーソルキー」の上下左右で操作し、使いたい『ようじゅつ』を選んで下さい。使いたい『ようじゅつ』を選んだら「スペースキー」を押して決定します。
（ただし、ようじゅつは使用するMPに下限があります。駒のMPが必要なMP以下の場合は『ようじゅつ』を使うことはできません。
『ようじゅつ』に必要なMPはメッセージウィンドゥの右下に表示されています）



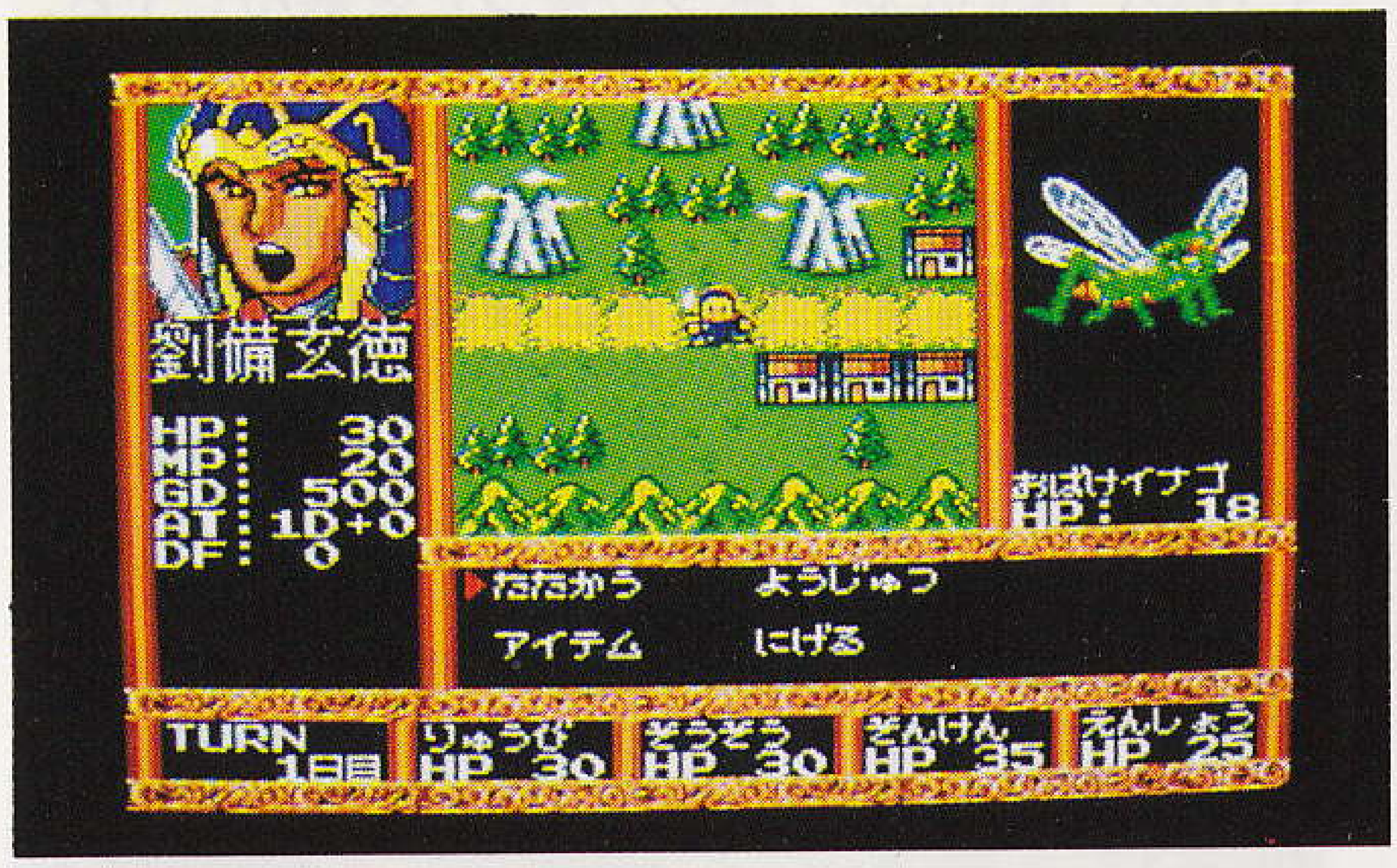
マップをみる

「カーソルキー」でマップを自由にスクロールさせ、あたりの様子を確認できます。
自分が今どこにいるのか等を調べるのに便利です。
「シフトキー」を押すとこのモードを抜ける事ができます。

コマンドの説明(移動・戦闘)

戦闘時のコマンド

●このコマンドは、戦闘状態に入った場合に自動的に表示されます。
●三角のカーソルを「カーソルキー」の上下左右で操作し、必要なコマンドを選び、「スペースキー」で決定して下さい。
（『アイテム』と『ようじゅつ』の種類と使用方法などは後頁で説明します）



たたかう

コマンドを立ち上げるとカーソルは『たたかう』の所にあります。そのまま「スペースキー」を押すと戦闘開始となりサイコロが振られて、出た目分から相手のディフェンス数を引いた分だけ相手にダメージをあたえます。

アイテム

『アイテム』のコマンドは『たたかう』の下にあります。「カーソルキー」の下を押して「スペースキー」を押すと左側の『アイテム表示』にカーソルが表示されます。
『アイテム表示』のカーソルを「カーソルキー」の上下左右で操作し、使いたいアイテムを選んで下さい。使いたいアイテムを選んだら「スペースキー」を押して決定します。

にげる

『にげる』のコマンドは『たたかう』の右下にあります。「カーソルキー」を操作してカーソルを動かし『にげる』にあわせてからスペースキーを押して下さい。戦場から逃げることができるかもしれません。

ようじゅつ

『ようじゅつ』のコマンドは『アイテム』の右隣にあります。「カーソルキー」の右を押してカーソルを『ようじゅつ』に移動させてから「スペースキー」を押すとメッセージウィンドゥに『ようじゅつ』名が表示されます。
カーソルを「カーソルキー」の上下左右で操作し、使いたい『ようじゅつ』を選んで下さい。使いたい『ようじゅつ』を選んだら「スペースキー」を押して決定します。
（ただし、ようじゅつは使用するMPに下限があります。駒のMPが必要なMP以下の場合は『ようじゅつ』を使うことはできません。『ようじゅつ』に必要なMPはメッセージウィンドゥの右下に表示されています）

移動時に使えるようじゅつ

●移動中に使える「ようじゅつ」は２種類です。使おうとする「ようじゅつ」に必要な“MP”はメッセージウィンドゥの右下に表示してあります。

しゅくちほう この「ようじゅつ」を使うとサイコロで出た目の２倍進むことができます。必要な“MP”は「１５」です。

しちせいねんほう “HP”を回復します。必要な“MP”は「４０」です。

戦闘中に使えるようじゅつ

●戦闘中に使える「ようじゅつ」は７種類です。使おうとする「ようじゅつ」に必要な“MP”はメッセージウィンドゥの右下に表示してあります。

ふうじん 風を利用した「ようじゅつ」です。「８」の“MP”が必要です。

すいりゅう 水を利用した「ようじゅつ」です。「２０」の“MP”が必要です。

しちせいねんほう “HP”を回復します。必要な“MP”は「４０」です。

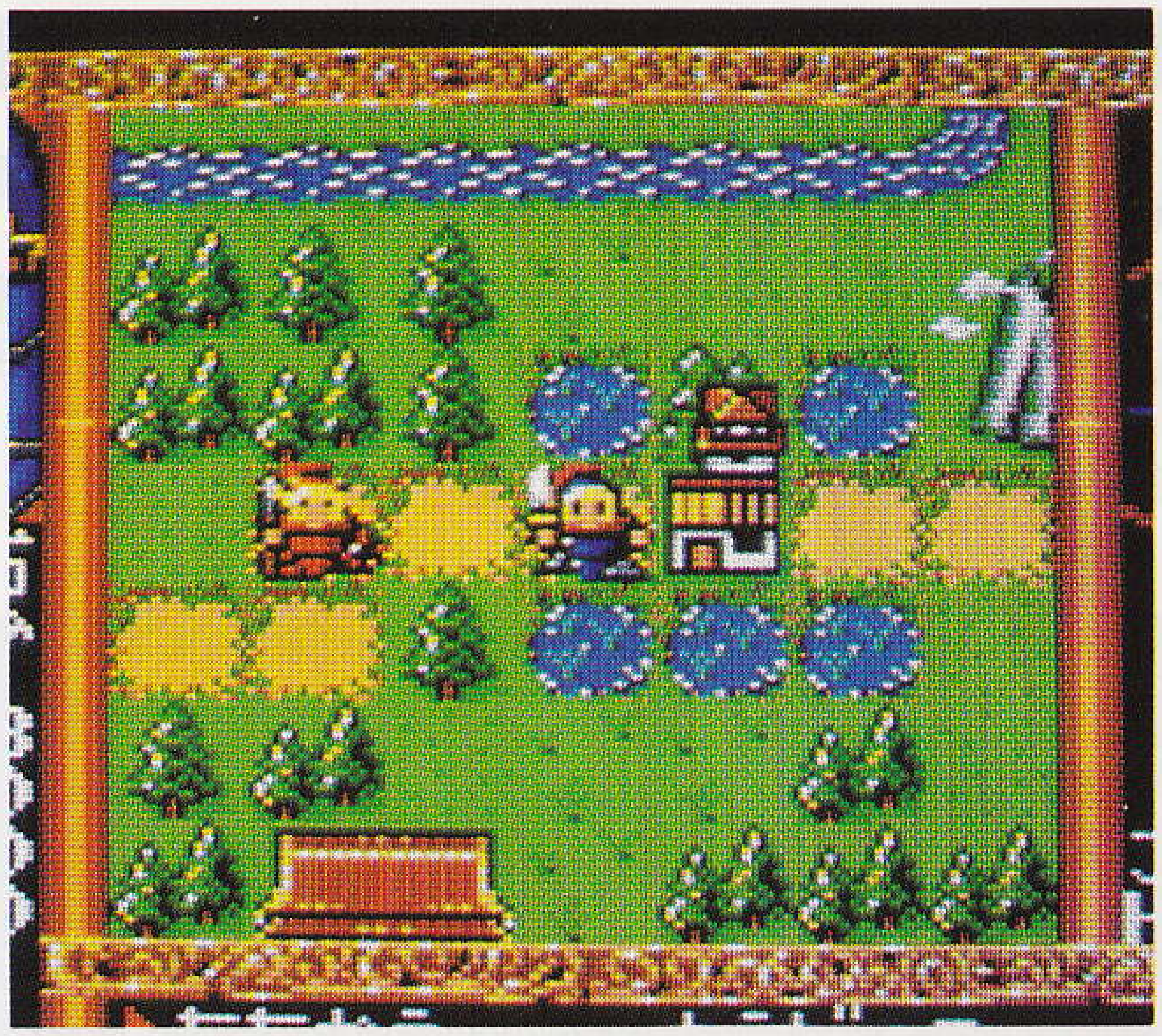
はちもんとこうじん 戦闘中の駒の“DF”を１増やします。何ども重ねてとなえると、となえた数だけ“DF”が増えます。必要な“MP”は「１２」です。

かさつ 火を利用した「ようじゅつ」です。「１３」の“MP”が必要です。

じらい 土を利用した「ようじゅつ」です。「３５」の“MP”が必要です。

ばくかさつ 強力な火を利用した「ようじゅつ」です。「５０」の“MP”が必要です。

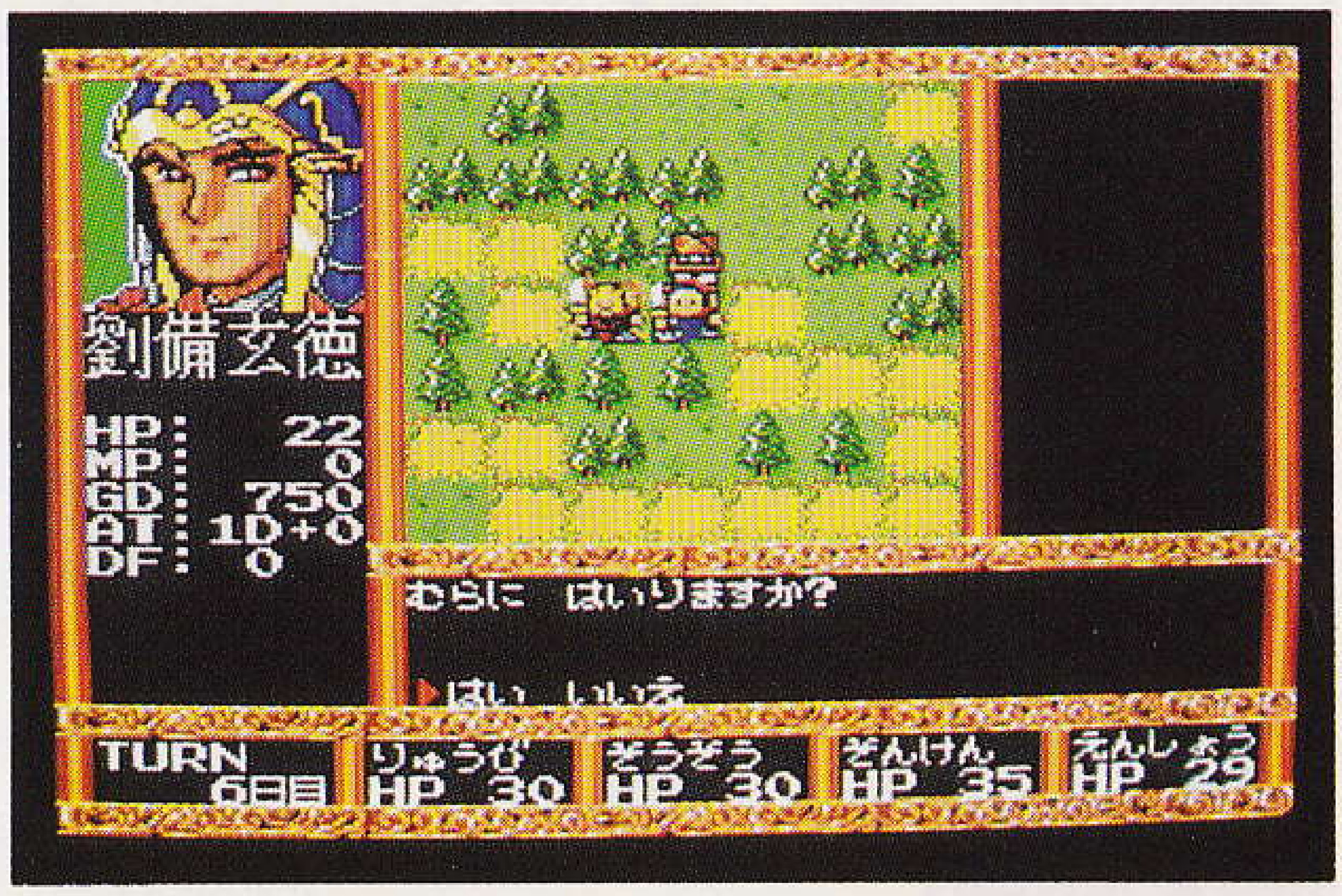
コマンドの説明(村)



●サイコロの目に関係なく、各駒は村の上でいったん止まります。
メッセージウィンドゥには以下のメッセージが表示されます。

むらに　はいりますか?

▶はい　　いいえ



●村に入りたい時はカーソルを「はい」の位置のまま「スペースキー」を押して下さい。
村に入ると自動的に“MP”が回復します。

●村に入らない場合にはカーソルを「いいえ」の方に移動して「スペースキー」を押して下さい。
駒はサイコロの出た目分だけ進みます。
（戦闘中、あるいはトラブルなどに巻き込まれて“HP”を完全に失った場合は、一番最後に立ち寄った村の手前まで戻されます。）

●村に入るとメインビジュアルウィンドゥに以下のコマンドが表示されます。

▶ひろば
ぶきや
どうぐや
とばくじょう
むらをでる

●カーソルを行きたい所に動かして「スペースキー」を押して下さい。

ひろば

● “HP” を回復します。ただし “GD” が足りないとマックスまで回復はできません。
ルーンマスター三国英傑伝では “HP” は兵隊の人数を表わしています。したがって、兵隊の補充によって “HP” を回復させるわけです。
ただし、“HP”は耐久力と同時に、指揮できる兵隊の限界も意味しているので、“HP”のマックス以上に兵隊を増やす事もできません。兵隊を多く補充するためには、より強い在野武将を配下につける必要があります。

ぶきや

●ここにカーソルをあわせて「スペースキー」を押すと、次のコマンドが表示されます。

▶せいりゅうとう	100
やり	300
しちせいけん	600
せいこうのけん	1000
ぶきやをでる	

●カーソルキーの左右を押すと次のコマンドを見る事ができます。

▶いてのけん	1500
ほうてんげき	2500
ぶきやをでる	

●コマンドの右に表示されてある数字がその武器を購入するのに必要な“GD”です。
武器の威力は“GD”の高さに比例します。
武器はすべての駒が使用できます。

●カーソルを欲しい武器にあわせて「スペースキー」を押して下さい。武器を購入する事ができます。(ただし“GD”が足りないと売ってはもらえません)

どうぐや

●ここにカーソルをあわせて「スペースキー」を押すと、次のコマンドが表示されます。

▶せきしんたん	200
ぎんせんたん	500
きんせんたん	1000
そんごのしょ	800
どうぐやをでる	

●カーソルキーの左右を押すと次のコマンドを見る事ができます。

▶はやうま	500
みっしょ	1000
どうぐやをでる	

●コマンドの右に表示されてある数字がその道具を購入するのに必要な“GD”です。
道具はすべての駒が使用できます。

●カーソルを欲しい道具にあわせて「スペースキー」を押して下さい。道具を購入する事ができます。(ただし“GD”が足りないと売ってはもらえません)

せきしんたん
薬です。“HP”を少し回復できます。

ぎんせんたん
薬です。“HP”をかなり回復できます。

きんせんたん
薬です。“HP”を大幅に回復できます。

そんごのしょ
他のプレイヤー(1人)に「伏兵」をしかける事ができます。しかけれたプレイヤーの番になると「伏兵」イベントが発生し1D×5のダメージを与える事ができます。

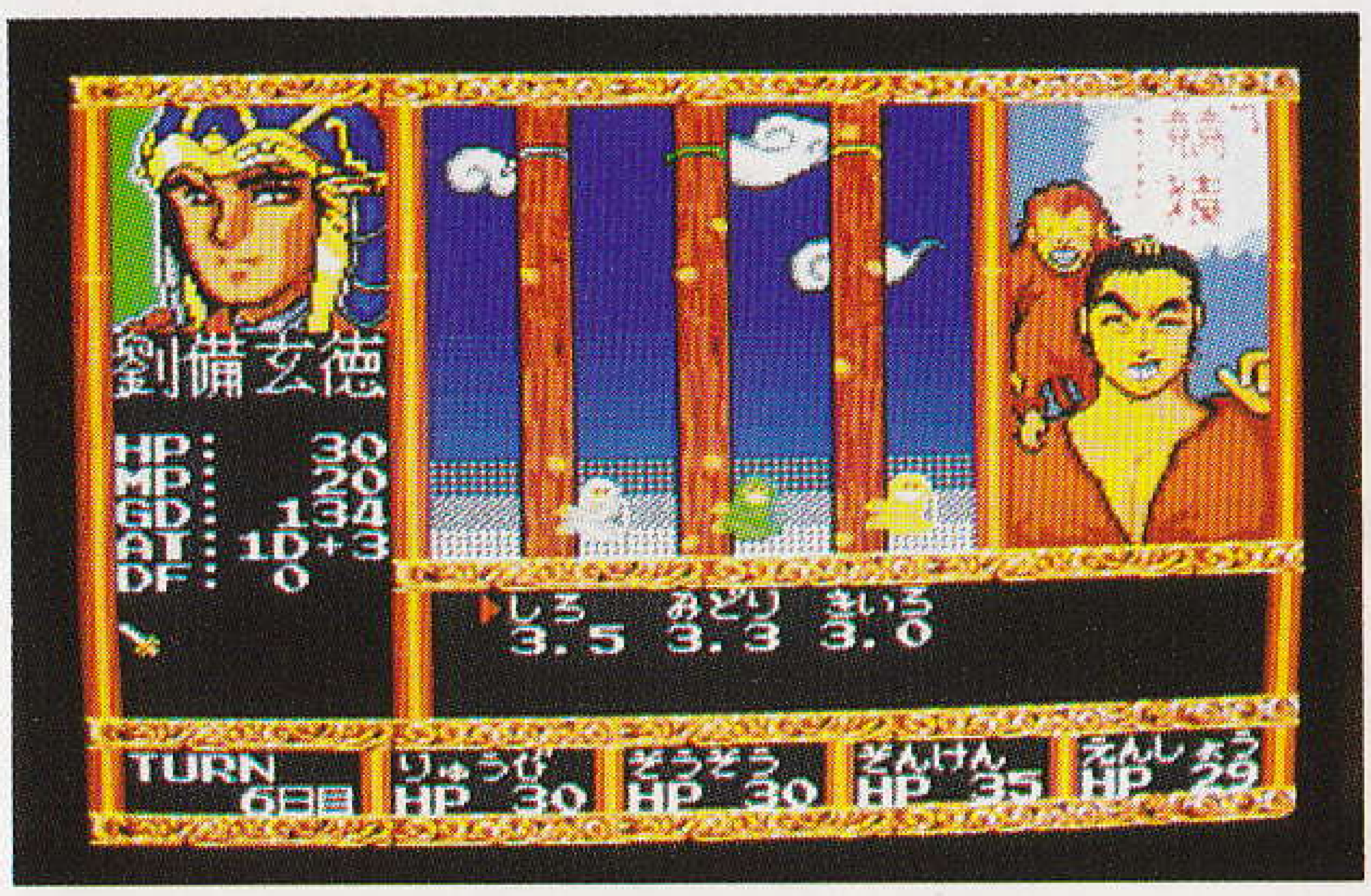
はやうま
移動のために振るサイコロを一度に2コ振る事ができます。

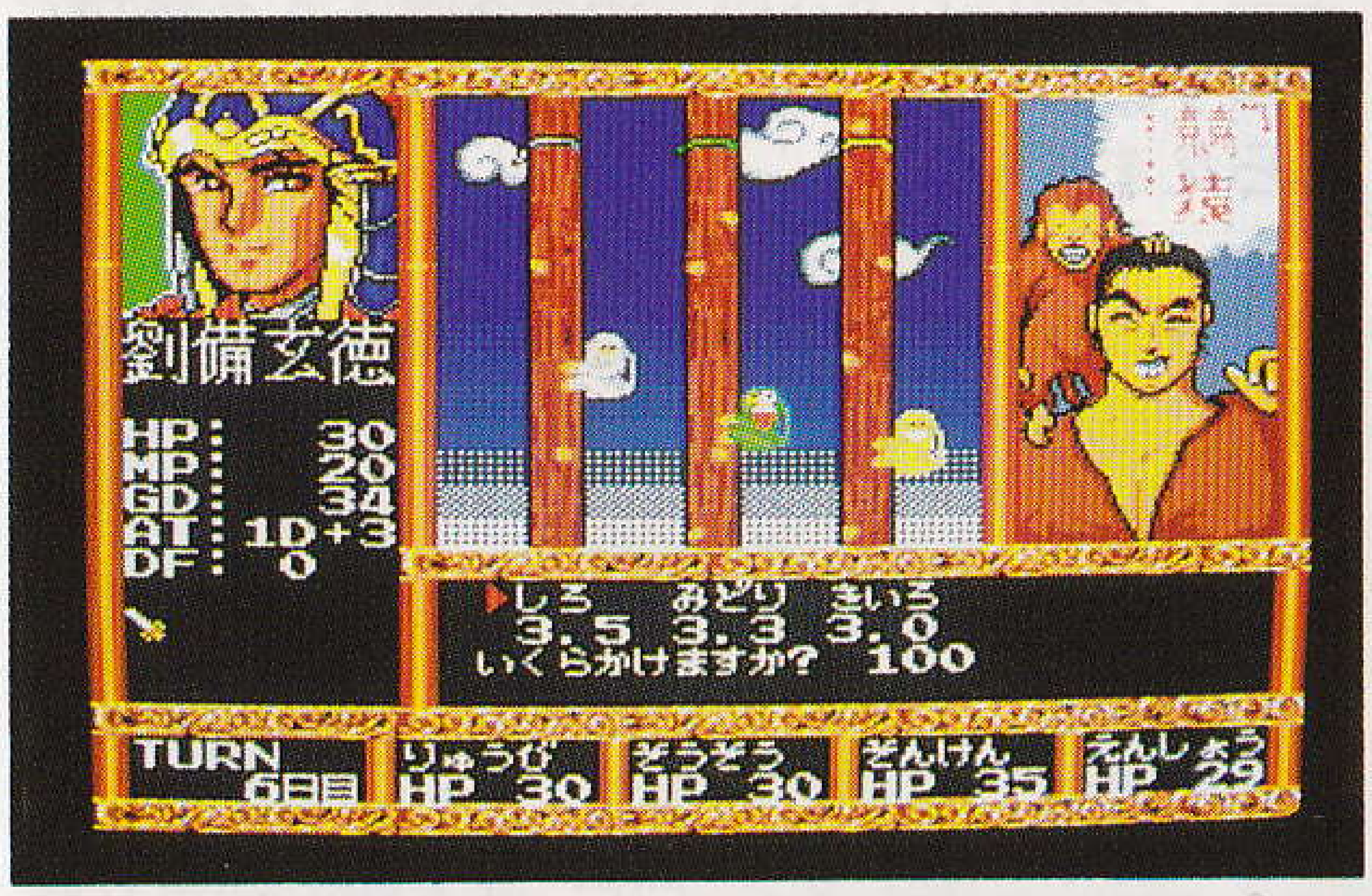
みっしょ
自分以外の駒についている武将を自分の配下に誘う事ができます。ただし、必ず配下に入ってくれるとは限りません。

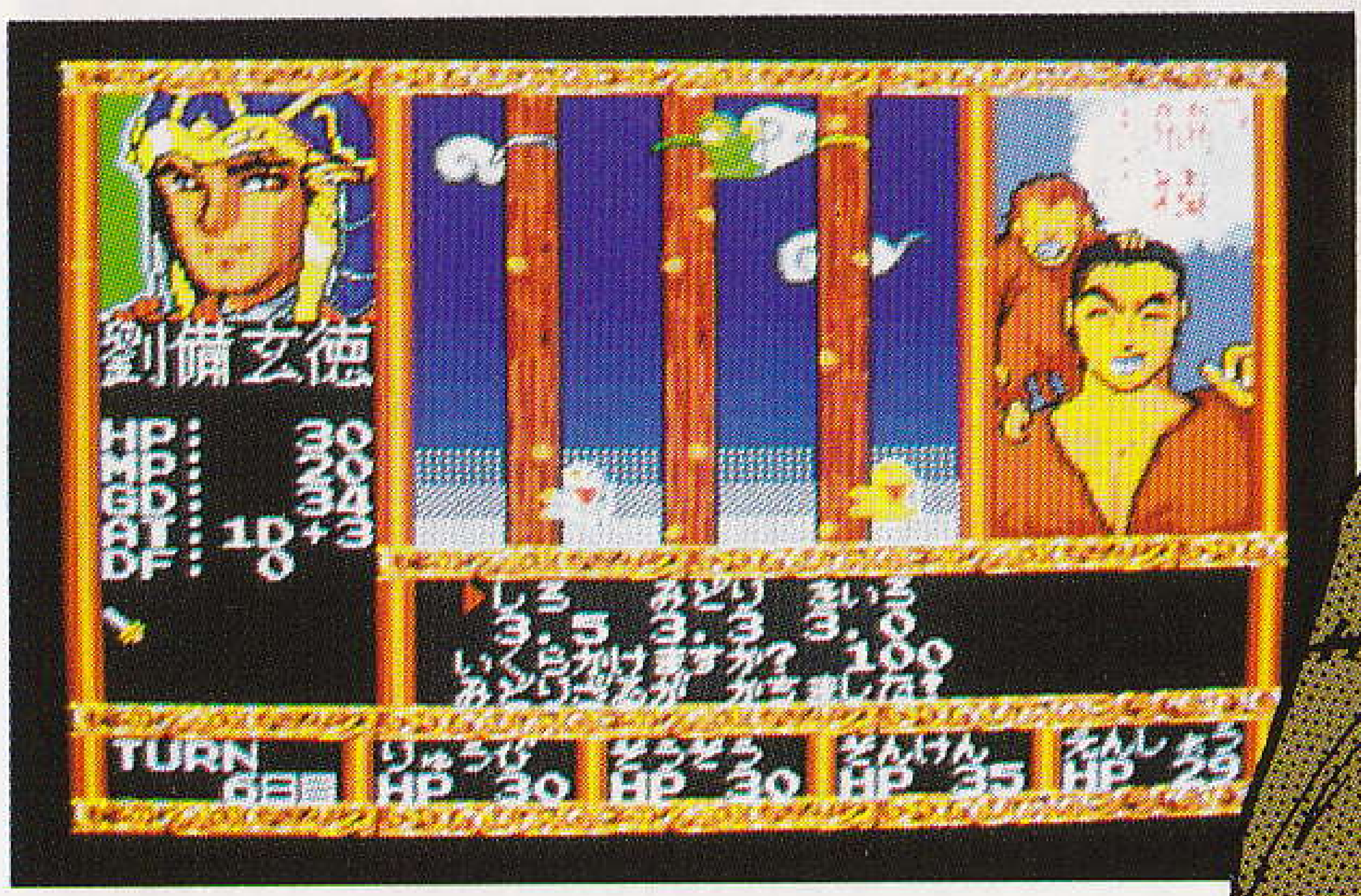
コマンドの説明(村)

とばくじょう

●運が良ければ、儲ける事ができる「とばくじょう」です。
“かけ”は白色、黄色、緑色の３匹のサルの木登り競争です。
「カーソルキー」の上下で、かける金額を決めて（GD１００単位以上必要）「カーソルキー」の左右でかけるサルを決めます。

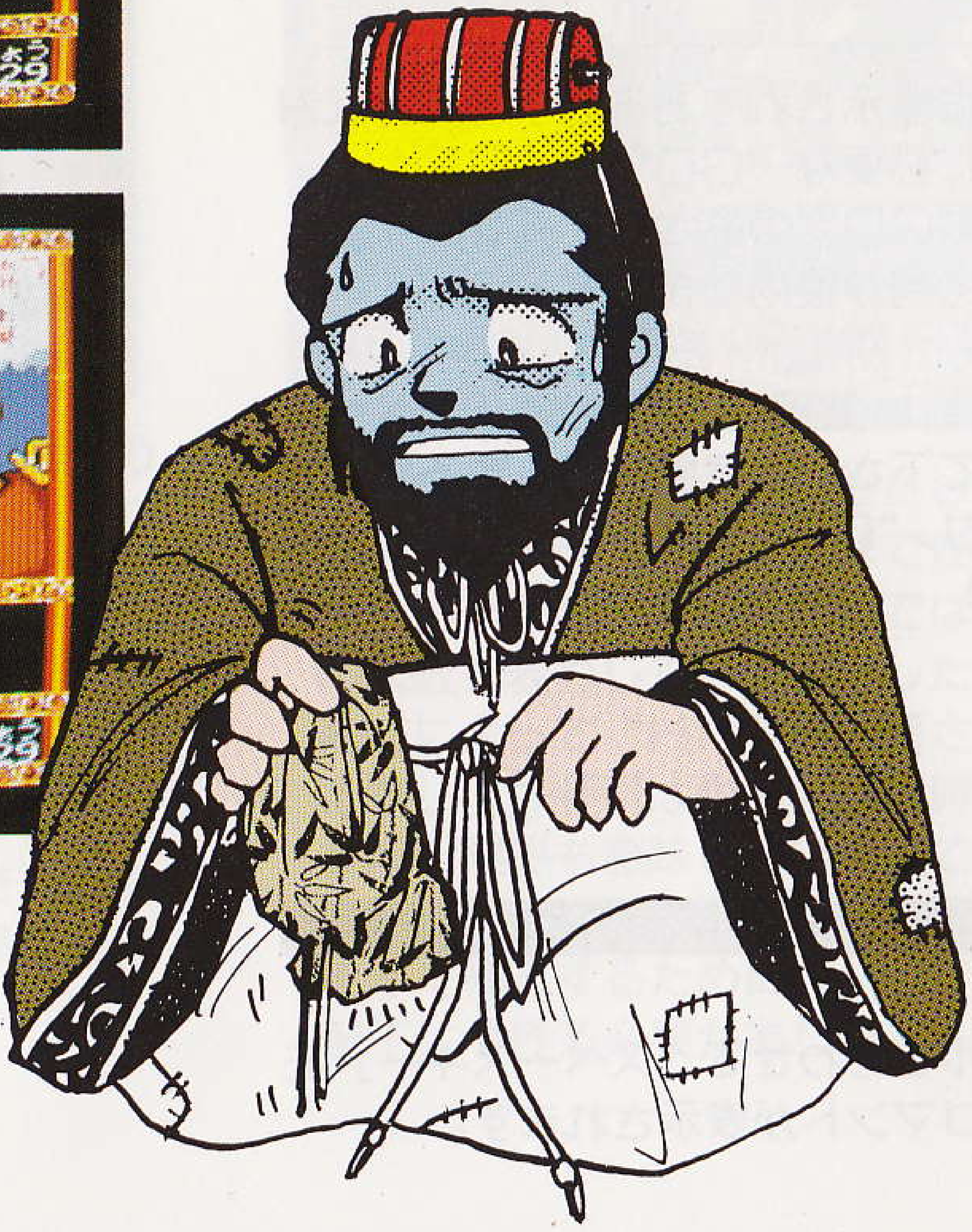






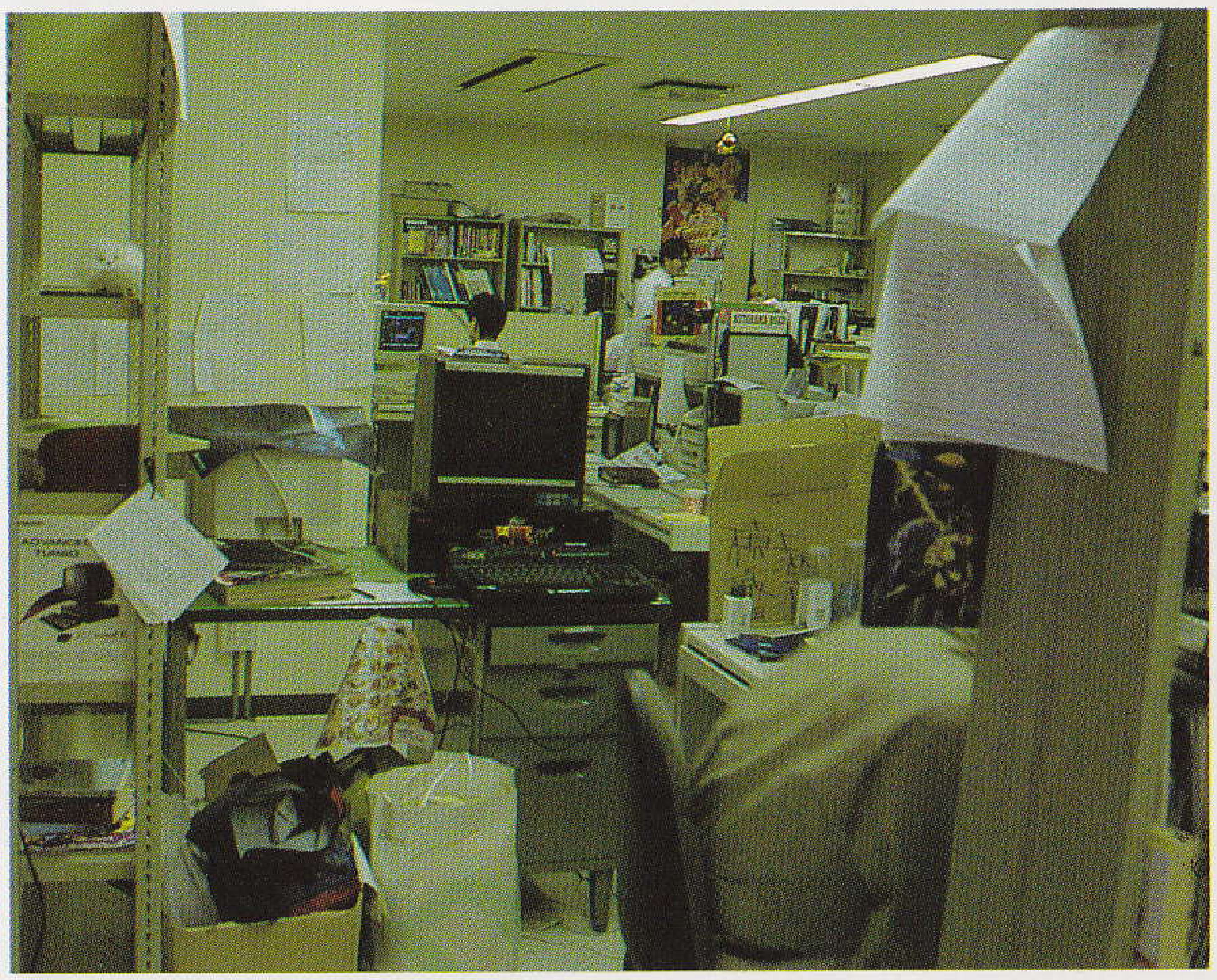
むらをでる

●村をでるためのコマンドです。
このコマンドは「カーソルキー」を使わなくても「シフトキー」を押すだけで選ぶ事ができます。



スタッフ紹介

企画・製作………………コンパイル
発行人……………………仁井谷　正充
企画………………………ケロル土下座ヱ門
デザイン…………………だーま　小玉
たつおき
べぇ・カッツ
プログラム………………KEMSX
サウンド…………………たけちゃん
みきちゃん



●右下の方に背中だけ見せているのがこのゲームの企画者でありま す所の「ケロル土下座ヱ門」さんです。

営業………………………わしゃ営業の田中じゃ！
しのぴー
広報・取扱説明書………キドぴゅー★
取扱説明書カット………壱
パッケージイラスト……壱
パッケージレイアウト…キドぴゅー★

営業大集集！

ルーンマスター三国英傑伝アンケートプレゼント

パッケージの中に入っているアンケートハガキに必要事項とキミの意見などを書いて、送ると抽選で下に書いてあるとってもステキなプレゼントがあたるよん。

特賞 漫画「三国志」横山光輝著　潮出版社刊
……………………全60巻　1名様

1等賞 小説「三国志英雄ここにあり」柴田錬三郎著　講談社刊
…全3巻　1名様

2等賞 中国絵葉書 ……………………10名様

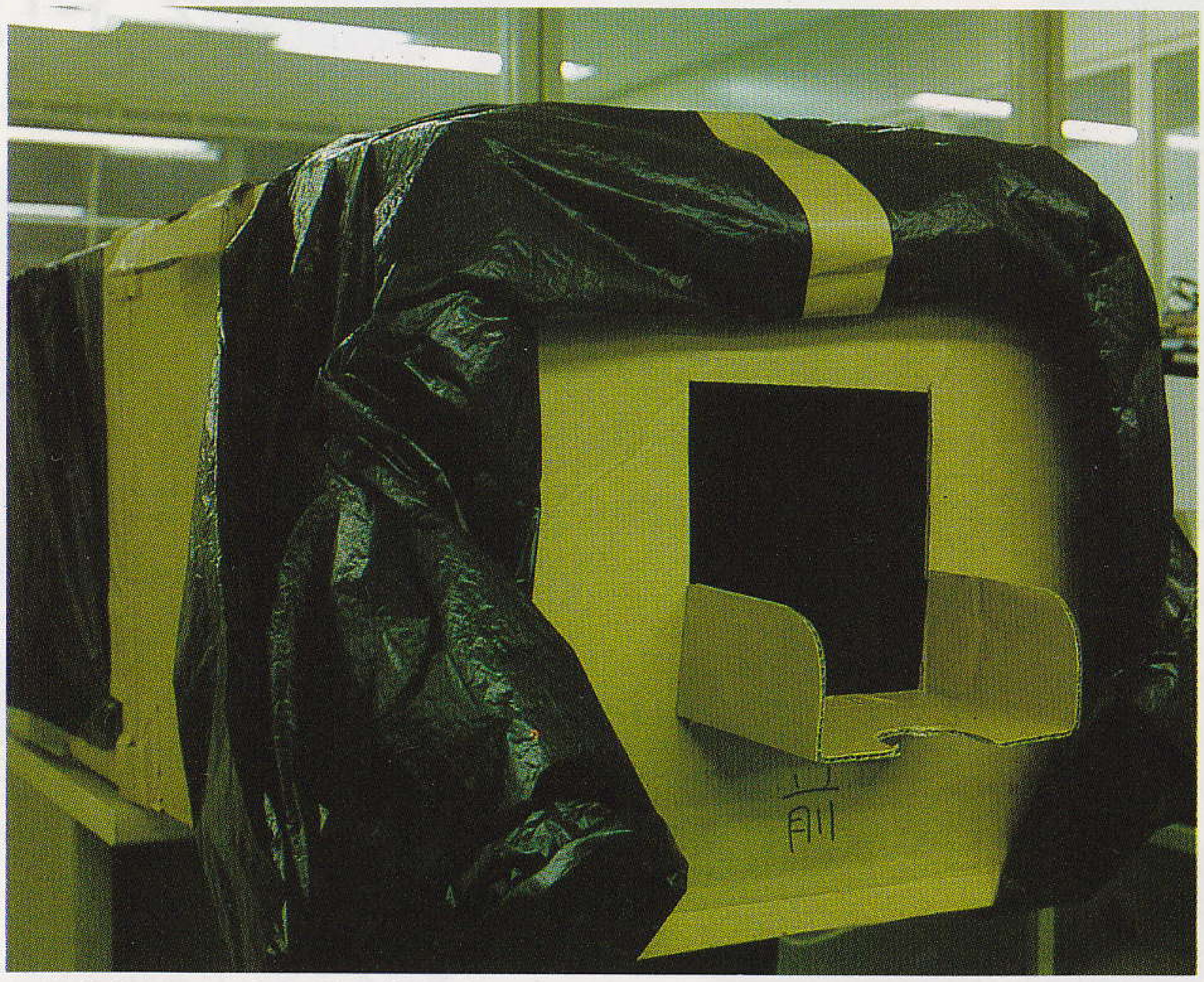
3等賞 ルーンマスター三国英傑伝
オリジナルテレホンカード ……………200名様

●応募方法は簡単だよん

パッケージに入っているアンケートハガキの表に必要事項を正確に記入して、裏のアンケートにシャカシャカっと答えて、所定の位置に41円切手をペローンと貼り付けて、最寄りの郵便ポストにポヨンチョンと投函するだけでいいのさ！　アンケートハガキ以外での応募は、ウチでわけわかんなっちゃうので受付ないよん。

●応募の締切

1991年7月24日（水）の消印まで有効だよん。
当選の発表は商品の発送をもってかえさせていただいちゃうよーん！



●広報の秘密兵器「うずしお１号」です。
この「うずしお１号」を使って、画面写真の撮影を日夜行っているのです。
「うずしお１号」の製作者は、わたくしキドぴゅー★です。
ダンボールとポリ袋でできています。
製作には２時間を要しました。
今回の「ルーンマスター三国英傑伝」の画面写真もこれを使って撮影しているのです。

もちもち PUNPUN 出張版

★上の写真はカーバンクル？　のようだけど、ちょっと不気味…。
製作者は「けみ」さんです。何を考えてるんだか（撮影するおいらもおいらだが）。

さて、毎度コンパイルをごひいきにして下さるユーザー様の中には、コンクラやもち２ＰＵＮ２あてにカラーイラストを送って下さる方々もいらっしゃる。
でも…、コンクラももち２ＰＵＮ２も一色刷りだから、いかにあざやかにうつくしーいイラストを描いて下さってもそれを活かせるスペースがないのです。
で、どうしたもんだべ～、と悩んでいると、社長が広報の苦労を知ってか知らいでか「三国英傑伝の取説は、カラーにしてね。」とおっしゃったので、これは良い機会だ。と言う事で最近届いたカラーイラストの中から、独断と偏見で２枚ほど、掲載させていただきました。って長い言い訳…。

★愛知県／和田慎也★
★ほんとは“しおり”にして送ってくれてたんだけど、もったいないので掲載しちゃったよん。
いつもながら、手塚治虫先生やその時代のマンガ家さんをイメージさせるイラストになってる。

♥岩手県／寿一号♥
♥ステッカーどうもありがとうございました。同封のつたないカラーイラストはお礼のつもり。
春からめでたく３年生です。…でも就職があぁ。人で足りなくなったら呼んで下さい。へこへこ。←へつらっている。
そう言えば、ディスクステーション買えなかったもんだからテレホンカード貰ったのにどの絵が採用になったのかわからない。そうそう、最初に送った３枚で、一番気に入ってる奴がコンパイルクラブに掲載されてて、日の目をみれてうれしかったです。二枚目に送ったののなかでは、セーラー服の奴が気に入ってた。
ところで、もちＰＵＮにのってた奴は…いいんですか？あんなサイズ無視して、おまけに紙が余ったとか書いた汚い絵、あんな大きく載せて。文句がきても知りませんよ。…とかい一つつ、今回のラベルシール用のイラストも、後から計ってみたら一回りでかかった。すいません…。でも送る。こまるでしょ、こーゆう奴。

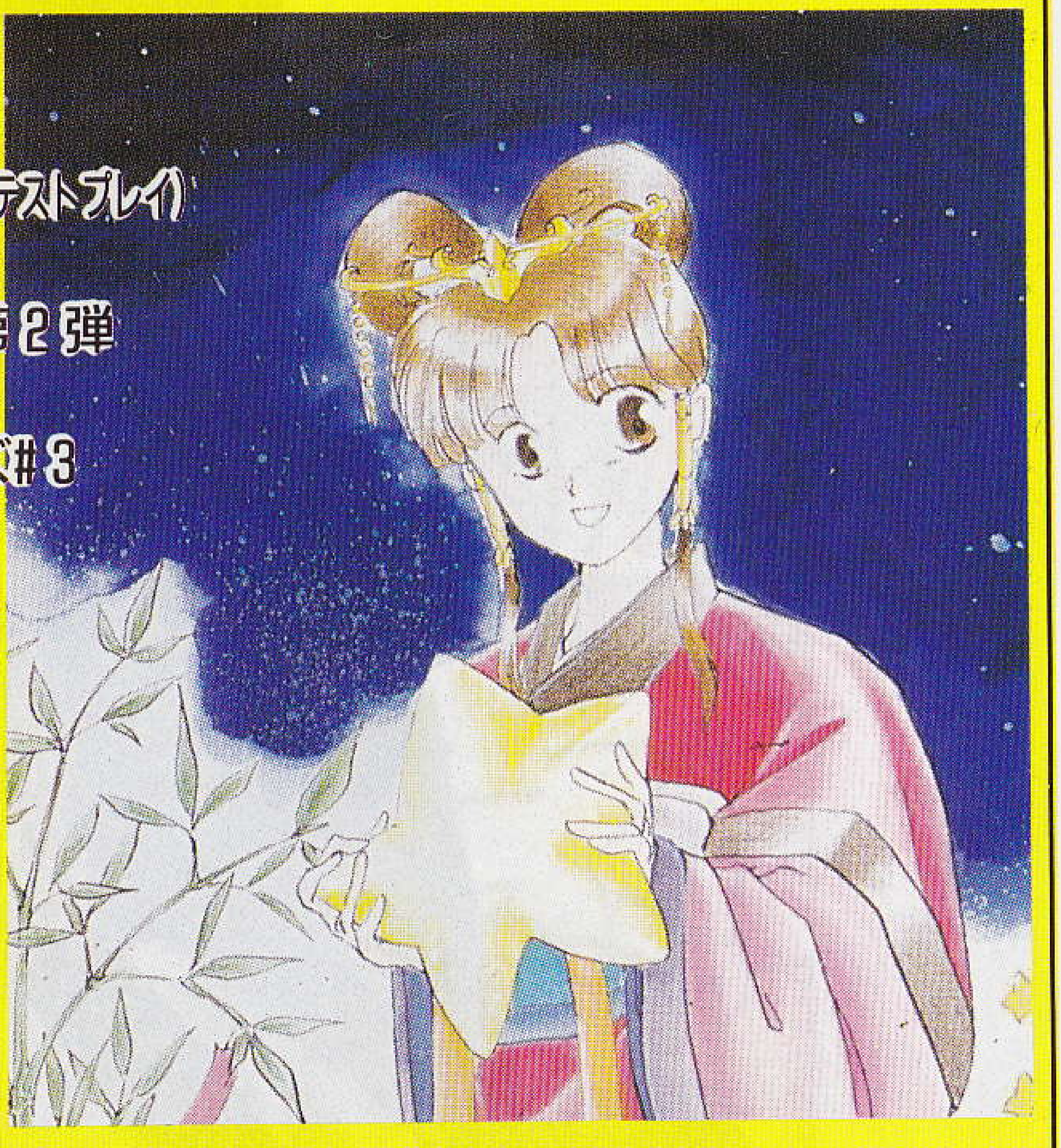
★正直に言うとおいらは人物に色を着けるのは超苦手だ。
したがって、カラーのアドバイスはパスね（卑怯な奴）。
紙のサイズは、なんども言うようだけど原則なので守ってね。
でも、サイズ違いでも“もち²ＰＵＮ²には掲載するよ（ラベルシールには採用しないけど）。実際、物凄く大きいのや縦長に描いてくる人もいるけど、せっかく苦労して描いてくれたのに「サイズ違うからボツ。」ではもったいないもんね。カラーも機会があったら掲載する努力をおいらもするよ（ドバーッと送ってこられても困るけど）。
それと、カラーイラストはあーとぎゃらりぃのコーナーでも掲載できるようになったので、そっちに挑戦しよう。

ディスクステーション

■もものきはうす
ピーチアップ総集編（テストプレイ）
■ブラスターバーン
スコアートライアル第2弾
■連載ADV
ノーザンクォーターズ#3

その他を予定
6月7日㈮発売

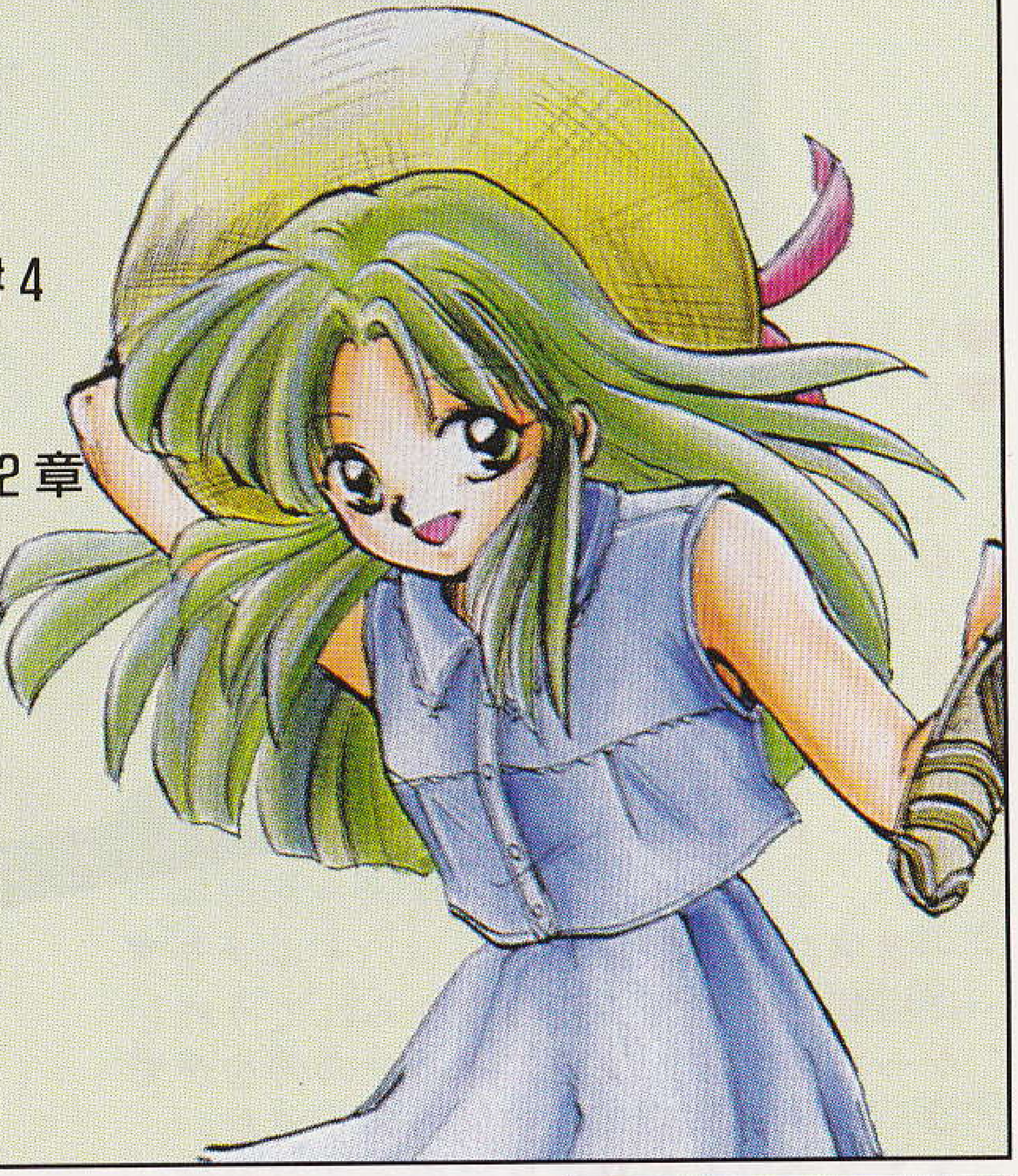
#26



■連載ADV
ノーザンクォーターズ#4
■あーとぎゃらりぃ
■オンライン小説
タイムシンドローム第2章

その他を予定
7月9日(火)発売

#27



MSX2 MSX2+ 2DD ♪ VRAM128K

●MSXマークはアスキーの登録商標です。
●編集の都合により、内容が一部変更する場合がありますが、あらかじめご了承下さい。

Disc station

Disc 2枚組 ¥1,940（税別）

ディスクステーションは毎月8日前後に発売している月刊ディスクマガジンです。

ゴルビーのパイプライン大作戦

落ちてくるパイプを組み合わせ、東京からモスクワまでシベリア鉄道に沿ったパイプラインを作るのだ！

MSX2 MSX2+ FM TOWNS

2DD VRAM128K

©1991 TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC./COMPILE

各6,800円（税別）

DISC STATION DELUXE

ゴロニャンパズル

にゃんぴ

同時掲載
ゲームアーツの**サムゲームス**総集編

DISC 2枚組3，８８０円（税別）

DSDX#3 Disc station DX

MSX2 MSX2+ 2DD VRAM128K

絶賛発売中！

©1990 COMPILE

業界初ふろくＮＧディスク付き
DISC 5枚組

7,800円（税別）

MSX2 MSX2+

2DD VRAM128K

〜闇に魅せられた魔術師〜

●ＭＳＸマークはアスキーの登録商標です。●ＦＭ－ＴＯＷＮＳマークは富士通の登録商標です。

魔導物語1-2-3 はおかげさまで、増産につぐ増産でウン万本も売れちゃったのさ！
そんでもって、とうとう売り切れちゃいました。みんなありがとう！

通信販売のコーナー

現在、以下の商品を通信販売しています。
※表示価格はすべて「税別」です。

1月号（CD付）（DS）…………2，900円
2月号・4月号～12月号（DS）1，940円
#20（DS）……………………2，980円
#21（DS）……………………1，940円
#22（CD付）（DS）…………2，980円
#23～#25（DS）……………1，940円
●創刊準備号～7号までと3月号は完売しました。
●1月号と#22は在庫品薄のため早めに注文されることをお薦めします。

春号（DSSP）…………………3，980円
初夏号（DSSP）………………4，800円
夏休み号（DSSP）……………3，880円
秋号（DSSP）…………………3，880円
クリスマス号（DSSP）………3，880円
（クリスマス号はルーンマスターⅠを収録しています）
ルーンマスターⅡ（DSDX#1）…3，880円
魔導師ラルバ総集編（DSDX#2）3，880円
にゃんぴ（DSDX#3）…………3，880円
真・魔王ゴルベリアス………7，800円
アレスタ2……………………6，800円
ランダーの冒険Ⅲ……………7，800円
ゴルビーのパイプライン大作戦………6，800円
●「魔導物語1-2-3」は完売いたしました。ありがとうございます。
PC－9801でも「魔導物語1-2-3」を新開発しております。

PC－9801用ソフト

DS98創刊準備号…………2，900円
DS98創刊号………………3，980円
DS98#2……………………3，980円
DS98EX#1…………………3，980円
DS98#3……………………3，980円
DS98EX#2…………………3，980円

通信販売の購入方法

●欲しい商品の金額に消費税3％と送料1個につき210円を合計した金額を用意しよう。
●次に自分の郵便番号、住所、氏名、電話番号、欲しい商品の名前を書いた紙を用意する。
●今のふたつを、現金書留か郵便小為替でコンパイルに送る。
●2週間くらいで商品が手元に届くはず。

〒732　広島市南区大須賀町17－5
シャンボール広交210号
㈱コンパイル
「通信販売でゴンザレス」係

魔導物語1-2-3 公式オリジナルサウンドトラック

魔導物語 音楽館

完全デジタル録音

収録曲

魔導物語温度リミックス5曲他、BGMリミックス4曲、DATには更に1曲おまけ付き

カセットテープ　（品番COS9001）税込み価格 2,000円
DAT（デジタルオーディオテープ）（改訂盤）（品番COS9002-R）税込み価格 2,500円

販売方法は通信販売のみです。ショップ等では販売・取寄せできません。

ご購入を希望される方は、商品の金額と送料210円を合計した金額を現金書留か郵便小為替でコンパイルの下記の係まで、お送りください。
なお、ご自分の郵便番号、住所、氏名年齢、電話番号と欲しい商品の（カセットDAT）名前をはっきりと書いた紙を同封してください。

〒732　広島市南区大須賀町17-5シャンボール広交210号
株式会社コンパイル「魔導物語を我に与えよ！」係

商品を複数注文される場合は、あらかじめ当社までご連絡ください。
「魔導物語音楽館」は限定商品です。在庫商品がなくなりしだい販売を中止いたします。あらかじめご了承下さい。

DSソフトウェアスクール作品募集

賞

金　賞	３０万円
銀　賞	１０万円
銅　賞	５万円
努力賞	３万円
奨励賞	１万円

プログラムは、ＭＳＸ２か２＋で動くもので、ディスクに保存したもの。未発表のオリジナルプログラムであること。部分的にでも他人の物をコピーしたものや二重投稿は、不可とします。
プログラム内容は、まったく自由です。

入賞作品は、コンパイルクラブ誌上で審査委員がアドバイスを加え、紹介します。入賞作品は、ＤＳに掲載されるほか、パッケージ商品としても発売される場合があります。パッケージ商品となった場合は当社規定の印税をお支払いいたします。

●応募上の注意

1. ディスクシールに①タイトル②本名（かならず書いてください）ペンネーム希望の方は併記③年齢・学校名・勤務先④住所・郵便番号⑤電話番号を楷書で記入しディスクに貼ってください。
2. 実行方法、遊び方、氏名、電話番号等を記入した手紙を左方をホッチキス等で閉じて同封してください。
3. 郵送する場合は、郵便料を郵便局等で確認し、正確に切手を貼ってください。
4. 返却できない場合があるので、コピー等をした上でお送りください。
5. 作品批評を希望される方は、返信用の定型封筒に72円切手を貼って自分の住所、氏名を楷書で書いて同封してください。

入賞者は、㈱コンパイルと独占的使用許諾契約を締結させていただきます。

宛 先
〒732 広島市南区大須賀町17-5
シャンボール広交210号
㈱コンパイル「DS・SS」係

入　会

コンパイルクラブ入会

コンパイルクラブでは今、会員を募集してるのさ！
入会すると、謎の秘密結社とコンタクトが取れるほか（ウソ）……
入会すると、コンパイルクラブ員のあかし、誇り高き会員証を発行するよ。
そして、隔月発行会員誌「コンパイルクラブ」や、ショップにも置いてない謎の会誌「コンクラ地下版」などを定期購読できるし、色々のプレゼントや特典が用意されているのさ。

入会方法

年会費の１，０００円を定額小為替か、１００円以下の切手１，０００円分で申し込んでちょうだい。
自分の郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号を書いた紙も同封してね。

〒732 広島市南区大須賀町 17-5
シャンボール広交 210 号
㈱コンパイル
「コンクラに入会する会？」係

のーみそコネコネ
COMPILE

株式会社 コンパイル

〒732 広島市南区大須賀町17-5 シャンボール広交210号

PHONE (082) 263-6165 (ユーザーテレホン)